



JUVENTUDE DIGITAL

Relatório de Atividades

Biênio 2021-2023





Fortaleza
PREFEITURA

**JUVENTUDE DIGITAL:
RELATÓRIO DE ATIVIDADES**

BIÊNIO 2021/2023

Fortaleza, 2024



Fortaleza
PREFEITURA

PREFEITURA DE FORTALEZA

José Sarto Nogueira Moreira
Prefeito de Fortaleza

José Élcio Batista
Vice-Prefeito de Fortaleza

FUNDAÇÃO DE CIÊNCIA, TECNOLOGIA E INOVAÇÃO DE FORTALEZA

Luiz Alberto Sabóia
Presidente da Fundação de Ciência, Tecnologia e Inovação
(Citinova)

Victor Macêdo
Vice-Presidente da Fundação de Ciência, Tecnologia e
Inovação (Citinova)

Ianna Brandão
Coordenadora do Juventude Digital e diretora de Ciência
da Cidade da Fundação de Ciência, Tecnologia e Inovação
(Citinova)

JUVENTUDE DIGITAL: RELATÓRIO DE ATIVIDADES BIÊNIO 2021-2023

Coordenação geral: Ianna Brandão

Organização: Pedro Thomé Mariz e Lais Oliveira

Projeto gráfico: Pedro Thomé Mariz

Capa: Taxis Teixeira

Análise de dados: Gisele Santos

Fotos: Daniel Calvet/ PMF, Tainá Cavalcante/PMF,
Beatriz Boblitz/PMF, Beatriz Bley/PMF, Bruno Ko/JD,
JR Marinho/JD, Sandy Albuquerque/JD,
Barbosa Neto/JD Festival, e Acervo JD

Revisão: Wania Caldas

Bolsistas Juventude Digital: Sandy Albuquerque, Bianca
Stefan, Vinicius Belarmino e Eliana Mota

EQUIPAMENTOS JUVENTUDE DIGITAL

Casa da Cultura Digital

Endereço: Rua dos Pacajús, 33 - Praia de Iracema

Funcionamento: segunda a sexta-feira (das 8h às 12h e das 13h às 17h)

JD_Lab no Cuca Barra do Ceará

Endereço: Av. Pres. Castelo Branco, 6417 - Barra do Ceará, Fortaleza

Funcionamento: terça a sexta-feira (das 8h às 12h e das 13h às 17h)

JD_Lab no Cuca Mondubim

Endereço: Rua Prof. Glauco Lobo - Mondubim, Fortaleza

Funcionamento: terça a sexta-feira (das 8h às 12h e das 13h às 17h)

JD_Lab no Cuca Jangurussu

Endereço: Av. Gov. Leonel Brizola, s/n - Jangurussu, Fortaleza

Funcionamento: terça a sexta-feira (das 8h às 12h e das 13h às 17h)

Centro de Recondicionamento Tecnológico (CRT) Praia de Iracema

Endereço: Rua dos Tabajaras, 440 - Praia de Iracema

Funcionamento: segunda a sexta-feira (das 8h às 12h e das 13h às 17h)

Centro de Recondicionamento Tecnológico (CRT) Bom Jardim

Endereço: Av. Oscar Araripe, 1030 - Bom Jardim (Jardim Shopping - Loja 10)

Funcionamento: terça a sexta-feira (das 8h às 12h e das 13h às 17h)

Acompanhe o Juventude Digital nas redes sociais

Site: jd.fortaleza.ce.gov.br

Instagram: [@juventudedigital_](https://www.instagram.com/juventudedigital_)

Facebook: [facebook.com/JDigitalFortaleza](https://www.facebook.com/JDigitalFortaleza)

Linkedin: br.linkedin.com/school/juventude-digital/

Contato: jd@citinova.fortaleza.ce.gov.br

SUMÁRIO

05	APRESENTAÇÃO	01
09	INTRODUÇÃO - A Fundação de Ciência, Tecnologia e Inovação de Fortaleza (Citinova) - A demanda do mercado de tecnologia	02
13	O JUVENTUDE DIGITAL - A idealização do Programa Juventude Digital - Os Equipamentos - Os Eixos do Programa	03
31	2021 - O PROJETO PILOTO - Primeiras parcerias com a SME - Cursos JD Trilhas e Oficinas JD - Escolas Criativas 2021 - Sebrae Developers	04
37	2022 - A EXPANSÃO - Contrato de Gestão: Instituto Juventude e Inovação - JD 9º Ano: Continuidade e novas ações - JD Trilhas: Cursos de Design, Programação, Dados e Marketing - Parcerias Educacionais: Fundação Estudar e Dio; - Escolas Criativas 2022; - Ações para Empregabilidade; - Editais de Bolsas; - Hackathon Owlsh; - Trilhas: Cursos de Jogos - Feira TECH - Edital Hero Warm Up: Faça seu Jogo / Hero Games Brasil - 7ª Edição - JD Hardware: Manutenção de Computadores - Ciclo Gnova	05

06

2023 - NOVOS HORIZONTES 57

- *JD Ensino Fundamental: Metas mais ambiciosas*
- *Cursos JD Trilhas e Oficinas JD:*
- *Parcerias educacionais: UECE/iRede e Dragões Alados*
- *Editais de bolsas: JD na Prática*
- *Mentoria e Orientação Profissional*
- *JD Rotas e JD Pro*
- *JD Hack*
- *JD Games: Prêmio Serpro de Privacidade e Proteção de Dados*
- *JD Trilhas: Cursos e Oficinas de Jogos*
- *Plano Setorial de Jogos para Fortaleza*
- *Primeiras Associações beneficiadas pelo CRT*
- *Resultados do Centro de Recondicionamento Tecnológico*

07

EVENTOS 77

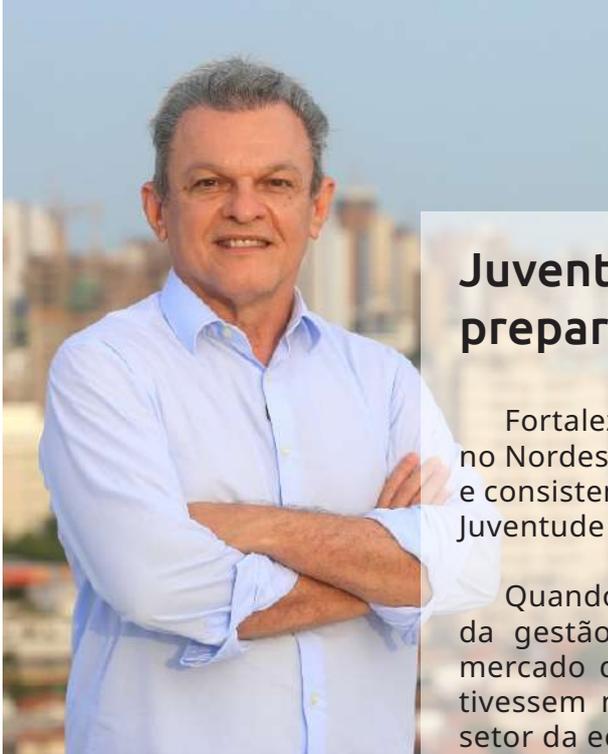
- *Juventude Digital Festival*
- *Eventos de Empregabilidade*
- *Eventos de Engajamento*

08

OS PRÓXIMOS PASSOS DO JUVENTUDE DIGITAL 89



APRESENTAÇÃO



Juventude de Fortaleza conectada e preparada para o futuro

Fortaleza é líder consolidada na geração de emprego e renda no Nordeste. Isso não é à toa, é resultado de um trabalho forte e consistente que a Prefeitura de Fortaleza vem realizando. E o Juventude Digital é uma das iniciativas que mais nos orgulham.

Quando pensamos o programa, ainda no Plano de Governo da gestão, a ideia foi inserir jovens fortalezenses em um mercado que está no auge. Queríamos prepará-los para que tivessem mais oportunidades de emprego e carreira em um setor da economia que está superaquecido.

Dois anos depois, os resultados mostram que estamos no caminho certo. Criado por meio da Lei Municipal nº 11.172, de 13 de outubro de 2021, o Juventude Digital é a maior política pública permanente em qualificação de jovens do Nordeste, com mais de 30 mil alunos capacitados. São jovens ganhando perspectiva de carreira na tecnologia e movimentando a economia na Capital. Isso representa mais mobilidade social, redução das desigualdades e estímulo à economia criativa. Assim, nossa cidade se desenvolve a partir da potência da juventude conectada e preparada para o futuro.

*José Sarto Nogueira Moreira
Prefeito de Fortaleza*



EMBAIXADA DA
JD
Juventude
Digital


Fortaleza
PREFEITURA

EMBAIXADA DA

JD
Juventude
Digital


Fortaleza
PREFEITURA



Sempre atenta às tendências do mercado, Fortaleza é referência em iniciativas inovadoras de impacto social. Não à toa, a Capital lançou de forma visionária o Juventude Digital. São dois anos oportunizando aos jovens da cidade qualificação e encaminhamento para o mercado da tecnologia. Ao longo desse tempo, o programa está formando talentos, agregando importantes parcerias locais e nacionais e transformando realidades por meio da tecnologia.

Esse trabalho reflete diretamente no crescimento econômico da cidade, considerando a atração de mais investimentos e o fomento a negócios inovadores. Para além disso, temos jovens impactados por mudanças reais de vida a partir da oportunidade profissional viabilizada por essa política pública. É por esses jovens que vamos continuar trabalhando para que o Juventude Digital amplie seu alcance.

Luiz Alberto Sabóia
Presidente da Fundação de Ciência, Tecnologia e Inovação
de Fortaleza (Citinova)



Navegar nas redes é rotina da geração que nasceu na era da hiperconectividade. Mas e criar a partir da tecnologia? Desenvolver um game, desenhar um site ou prototipar um aplicativo são habilidades que fazem a diferença em um processo seletivo hoje.

É por isso que o Juventude Digital é revolucionário. Estamos ampliando horizontes profissionais e criando pontes para conectar jovens ao mercado tech. Desde o ensino fundamental na Rede Municipal de Educação, acompanhamos jovens em uma jornada que passa pela qualificação e desenvolvimento de habilidades socioemocionais até o mercado de trabalho. Chegamos a dois anos com a certeza de que nossa juventude está cada vez mais preparada para aproveitar todas as oportunidades que a tecnologia oferece.

Ianna Brandão
Coordenadora do Juventude Digital



certificação

JD Trilhas

Trilhas de maio e junho



INTRODUÇÃO

A Fundação de Ciência, Tecnologia e Inovação de Fortaleza (Citinova)

A Fundação de Ciência, Tecnologia e Inovação de Fortaleza (Citinova) foi criada no dia 19 de dezembro de 2014, por meio da Lei Complementar N° 0182/2014. Segundo a legislação, o objetivo do órgão é promover e executar a Política de Inovação e Desenvolvimento Tecnológico do Município de Fortaleza, por meio da interação entre gestão municipal, universidades, centros de pesquisa e iniciativa privada.

Desse modo, a Citinova estimula a energia criativa, a difusão de conhecimento científico e o desenvolvimento de tecnologias, promovendo soluções para os problemas urbanos e visando ao aumento do bem-estar da população. A missão da Fundação é cumprida por meio da utilização da ciência e da tecnologia na solução de problemas e no desenvolvimento da cidade, além da difusão da cultura inovadora e da cidadania digital.

Entre os projetos coordenados e desenvolvidos pela Citinova, além do Juventude Digital, é possível citar o Re-ciclo, os Micro Parques, o programa de monitoramento da qualidade do ar e o Fortaleza Bilíngue, por exemplo. O órgão atua em parceria com secretarias finalísticas da Prefeitura de Fortaleza (Gestão Regional, Educação, Saúde, Urbanismo e Meio Ambiente, dentre outras), organizações sociais e empresas privadas. As secretarias finalísticas são responsáveis pela expansão e multiplicação dos projetos pilotos desenvolvidos em conjunto com o Laboratório de Inovação de Fortaleza (Labifor/Citinova).

A demanda do mercado de tecnologia

O Brasil terá um déficit de 530 mil profissionais do mercado de tecnologia da informação (TI) até 2025, segundo pesquisa divulgada pelo Google¹. De acordo com o levantamento, elaborado em parceria com a Associação Brasileira de Startups (Abstartups), anualmente, 53 mil profissionais irão se formar entre 2021 e 2025, mas a demanda por trabalhadores capacitados nesse período será de 800 mil.

Entre os motivos listados por startups, executivos e profissionais da área para a falta de mão de obra qualificada no setor estão a dificuldade de conseguir o primeiro emprego em tecnologia e a defasagem do ensino de pensamento lógico nas escolas brasileiras, por exemplo.

Se por um lado o mercado da tecnologia carece de profissionais, por outro o número de desempregados, principalmente jovens, segue alto no país. De acordo com a pesquisa Empregabilidade Jovem Brasil², mais da metade dos 9,4 milhões de desempregados brasileiros são jovens, o equivalente a um total de 5,2 milhões de pessoas.

Considerando um recorte regional, o Ceará é o terceiro estado do Nordeste com o maior número de jovens desocupados. Ao todo, 141 mil pessoas de até 24 anos estão sem emprego no estado. Nesse cenário desafiador evidenciado pelas estatísticas, Fortaleza tem sido destaque no desenvolvimento de políticas públicas para qualificar a população para o mercado e incentivar o empreendedorismo, gerando emprego e renda.

A capital cearense segue com a menor taxa de desemprego dentre as capitais do Nordeste no segundo trimestre de 2023, de acordo com Pesquisa Nacional por Amostra de Domicílios Contínua (PNAD Contínua), divulgada em agosto³. O estudo do Instituto Brasileiro de Geografia e Estatística (IBGE) mostra que o indicador diminuiu de 8,4% para 8,0% em Fortaleza, nivelado ao do Brasil e abaixo da taxa do Ceará (8,6%).

1 HELDER, Derlan. Brasil terá déficit de 530 mil profissionais de tecnologia até 2025, mostra estudo do Google. g1. 31 de mai. de 2023. Trabalho e Carreira. Disponível em: <<https://g1.globo.com/trabalho-e-carreira/noticia/2023/05/31/brasil-tera-deficit-de-530-mil-profissionais-de-tecnologia-ate-2025-mostra-estudo-do-google.ghtml>>. Acesso em: 01 de out. de 2023.

2 CEARÁ é o 3º estado do Nordeste com o maior número de jovens desocupados. g1. Ceará, 30 de mai. de 2023. Disponível em: <<https://g1.globo.com/ce/ceara/noticia/2023/05/30/ceara-e-o-3o-estado-do-nordeste-com-o-maior-numero-de-jovens-desocupados.ghtml>>. Acesso em: 01 de out. de 2023.

3 FORTALEZA mantém menor taxa de desemprego entre capitais do Nordeste. Portal GCMAIS. Ceará, 18 de ago. de 2023. Disponível em: <<https://gcmais.com.br/noticias/2023/08/18/fortaleza-mantem-menor-taxa-de-desemprego-entre-capitais-do-nordeste/>> Acesso em: 01 de out. de 2023.



Brasil terá déficit de 530 mil profissionais do mercado de tecnologia da informação até 2025, segundo pesquisa da Google (Foto: Barbosa Neto/JD Festival)

Além disso, segundo dados do Cadastro Geral de Empregados e Desempregados (Caged) divulgados em setembro, Fortaleza é a capital que mais gera empregos no Nordeste e está na terceira colocação do Brasil nesse ranking⁴.

Conforme o balanço, a Capital responde por 49,4% das oportunidades criadas no Ceará no mês de julho. O índice coloca Fortaleza na liderança do desenvolvimento econômico regional. Nesse contexto, o Juventude Digital está no escopo das ações da Prefeitura que movimentam e fortalecem a economia digital na cidade.

⁴ FORTALEZA é a terceira capital que mais gera emprego no País. Focus.jor. Ceará, 3 de out. de 2023. Disponível em: <<https://focus.jor.br/fortaleza-e-a-terceira-capital-que-mais-gera-emprego-no-pais/>>. Acesso em: 8 de out. de 2023.



O JUVENTUDE DIGITAL

A idealização do Programa

Previsto no Plano de Governo do atual prefeito de Fortaleza José Sarto, o Juventude Digital foi encaminhado para a Citinova, onde as equipes da Diretoria de Ciência da Cidade (Digid) e do Laboratório de Inovação de Fortaleza (Labifor) iniciaram o desenvolvimento do programa. Atenta às necessidades do mercado, a Prefeitura de Fortaleza já contava com uma série de iniciativas voltadas para a qualificação em tecnologia à época.

Naquele contexto, existia a necessidade de integrar essas políticas públicas com o objetivo de oferecer uma experiência única e mais completa aos fortalezenses. Desse modo, os primeiros meses da gestão Sarto foram dedicados ao planejamento do programa. Para isso, foram necessários processos de levantamento das ações existentes na cidade, pesquisa bibliográfica para fundamentação teórica, busca por referências de iniciativas similares no Brasil e no mundo, além de estudos sobre dados de empregabilidade, demandas do mercado e viabilidade do programa.

Após a primeira etapa, teve início uma segunda fase concentrada em estruturar as estratégias para a execução do programa. A intersetorialidade foi estabelecida como uma das premissas do Juventude Digital, que teria atividades descentralizadas nas salas de inovação da Rede Municipal de Educação, nos Laboratórios do Juventude Digital nos Cucas e em parceria com outras secretarias. O regime híbrido também foi considerado como uma das modalidades do programa tendo em vista o contexto da pandemia de covid-19 naquele momento, que impulsionou o ensino à distância.

Desde então, havia o entendimento de que o Juventude Digital não se limitaria à qualificação profissional, mas também envolveria orientação, encaminhamento para o mercado de trabalho, desenvolvimento de habilidades socioemocionais e fomento à criação de novos negócios. Por isso mesmo, parcerias com o setor privado seriam necessárias para alcançar de forma plena o propósito do programa.



A Lei Ordinária nº 11.172, de 13 de outubro de 2021 foi assinada pelo Prefeito José Sarto para garantir a continuidade do programa como uma política pública permanente. (Foto: Marcos Moura/PMF)



Sanção da A Lei Ordinária nº 11.172, de 13 de outubro de 2021. (Foto: Kiko Silva/PMF)

Em uma terceira etapa da concepção do programa, aconteceram cinco grupos focais com jovens e associações comunitárias de Fortaleza para entender as expectativas e necessidades do público-alvo em relação ao programa.

Essa fase durou dois meses, entre agosto e setembro de 2021, e foi extremamente rica porque possibilitou a contribuição ativa dos jovens e de outros agentes da sociedade civil para a construção do programa desde seu início. Os jovens também ajudaram a pensar nas primeiras formas de divulgação do programa, incluindo revisão do portal de inscrições e elaboração de um cartaz que foi fixado no transporte público da cidade.

A partir desse percurso, a primeira versão do Juventude Digital foi finalizada, contando com três eixos (Mercado, Games e Ensino Fundamental) e sete componentes:

- **Sensibilização para o programa** (divulgação e eventos);
- **Prospecção de público-alvo** (relacionamento com o jovem);
- **Engajamento** (atividades para envolver os participantes: eventos, hackathons, rodas de conversa e outros);
- **Trilhas formativas técnicas** (formações presencial e on-line em ferramentas com grande potencial de empregabilidade);
- **Trilha formativa de habilidades socioemocionais - soft skills** (boas práticas em comunicação, trabalho em equipe, preparação para entrevistas e rede de relacionamentos);
- **Trilha formativa empreendedora** (incentivo a novos negócios);
- **Parcerias com mercado de trabalho** (encaminhamento para primeiras experiências profissionais com a tecnologia);

A meta estabelecida foi de capacitar 40 mil jovens até 2024. Essa estrutura embasou a Lei Municipal nº 11.172, de 13 de outubro de 2021, legislação que cria o Juventude Digital como uma política pública permanente de Fortaleza.



A Lei Ordinária nº 11.172, de 13 de outubro de 2021

Considerando a relevância do Juventude Digital para o desenvolvimento socioeconômico, cultural e digital da cidade, a gestão concluiu a necessidade de garantir a continuidade do programa como uma política pública permanente. Assim, o projeto de lei que institui o Juventude Digital com esse caráter foi enviado pelo prefeito José Sarto para a Câmara Municipal no dia 13 de setembro de 2021.

A peça legislativa define o Juventude Digital como “um programa integrado de fomento à geração de emprego, renda e novos negócios voltado ao Mercado da Tecnologia de Informação e Comunicação (TIC) e áreas correlatas, por meio de capacitação técnica, fomento à inovação e potenciais parcerias com a iniciativa privada”.

Além disso, o documento elenca os objetivos da política pública: inclusão social e digital; geração de emprego e renda; estímulo a novos negócios; fomento à inovação; fortalecimento do mercado de TIC e desenvolvimento da economia local.

O projeto de lei ainda estabelece como um dos princípios do Juventude Digital o foco preferencial nos jovens egressos da escola pública e nos jovens atendidos pelas políticas públicas de juventude do Município, tais como o programa Bolsa Jovem, Rede Cuca, Academia Enem, entre outros, priorizando os jovens residentes nos bairros de baixo Índice de Desenvolvimento Humano (IDH). Conforme a lei reforça, outros fatores que norteiam o programa são o desenvolvimento de competências

técnicas e comportamentais, a execução descentralizada, o acompanhamento por indicadores, o engajamento de diversos setores da sociedade e a conexão com o mercado de trabalho e parcerias com a iniciativa privada.

Como eixos estruturantes do projeto, estão *Ensino Fundamental, Mercado e Games*. O projeto de lei foi aprovado em votação unânime pelos vereadores no dia 30 de setembro de 2021. Assim, o Juventude Digital foi oficializado como política pública permanente de Fortaleza. Pouco depois, no dia 13 de outubro, o Juventude Digital foi sancionado pelo prefeito Sarto e começou oficialmente suas atividades.



Sanção da Lei Ordinária nº 11.172, de 13 de outubro de 2021. (Foto: Kiko Silva/PMF)

EQUIPAMENTOS

O Juventude Digital está sediado na Casa da Cultura Digital (CCD), equipamento localizado na Rua dos Pacajús, nº 33, na Praia de Iracema, onde funciona a Embaixada do programa. O prédio é um antigo casarão que foi residência de Antônio Fiuza Pequeno Filho e sua família desde o início dos anos 1940 até 2007, quando passou a pertencer à Prefeitura de Fortaleza.

Inaugurada no dia 10 de abril de 2015, a CCD foi projetada para oferecer um ambiente dinâmico e interativo voltado para a difusão, a formação e a criação no universo de tecnologias digitais. Inicialmente, a ideia era que o espaço abrigasse oficinas, cursos e eventos, estimulando criatividade, pesquisa e divulgação da cultura digital.

Desde julho de 2019, a Casa recebe exposições do Museu Bojogá de Jogos Eletrônicos por meio de parceria. Há um espaço permanente no hall de entrada principal com a exposição “A Linha do Tempo dos Games: Resgatando Memórias”.



Em 2021, a Casa da Cultura Digital tornou-se a sede oficial do Juventude Digital. (Foto: Arcevo JD)



JD_LAB Barra, localizado no Cuca Che Guevara - Barra do Ceará.
(Foto: Sandy Albuquerque/JD)

Além de ser um espaço livre para experiências com jogos eletrônicos, a Casa da Cultura Digital abriga o *Hacker Space*, ambiente preparado para o desenvolvimento de projetos que utilizam componentes eletrônicos. Assim, antes da criação do Juventude Digital, a CCD já recebia cursos, eventos e outras atividades relacionadas à tecnologia. Por isso, com a criação do Juventude Digital, foi coerente tornar o espaço a sede do programa.

Atualmente, a Casa recebe as principais atividades formativas e eventos do programa. Em outubro de 2021, o Juventude Digital foi lançado como uma iniciativa maior da gestão municipal a fim de integrar todas as políticas públicas da cidade relacionadas à capacitação em tecnologia.

Sendo assim, houve o consenso de que os espaços deveriam levar a marca do programa.

Dessa forma, a Casa da Cultura Digital se tornou a Embaixada do Juventude Digital. Posteriormente, nos Cucas do Mondubim, do Jangurussu e da Barra do Ceará, foram criados os JD_Labs, espaços para democratizar oportunidades voltadas à qualificação para a tecnologia, ao empreendedorismo e ao entretenimento. A programação ofertada nesses locais abrange oficinas, cursos, eventos e outras atividades formativas e conta com monitores que auxiliam o público usuário desses espaços.

Além da CCD e dos JD_Labs, outro espaço que recebe atividades do Juventude Digital é o Centro de Recondicionamento

Tecnológico (CRT), presente nos bairros Praia de Iracema e Bom Jardim. Inaugurado no dia 7 de novembro de 2022, o CRT recebe doações de resíduos eletrônicos e sedia o curso de Manutenção e Montagem de Computadores. O projeto é coordenado pelo JD em parceria com o Laboratório de Inovação de Fortaleza (Labifor/Citinova).

A criação do CRT faz parte do programa Mais Fortaleza, que busca implementar a gestão integrada de resíduos sólidos na cidade, com foco nos conceitos de economia circular, sustentabilidade e reciclagem. Desde o começo de suas atividades, o CRT já recebeu cerca de 5 toneladas de resíduos eletrônicos (CPUs, notebooks, tablets, smartphones, monitores, teclados, mouses e impressoras), além de todos os tipos de cabos, e recondicionou 32 computadores.

EIXOS DO PROGRAMA

Os eixos estruturantes do Juventude Digital definidos na lei municipal que cria o programa foram pensados no formato de uma jornada que acompanha o jovem fortalezense desde o ensino fundamental, na escola, até o mercado de trabalho da tecnologia.

Os conteúdos de cada eixo são pensados a partir das tendências e das demandas profissionais da área, passando por constante atualização.

JD Ensino Fundamental

Geralmente, é na transição entre o Ensino Fundamental e Ensino Médio que os jovens começam a fazer planos sobre carreira e profissão. Por isso, o 9º ano pode ser considerado uma etapa escolar fundamental na vida dos estudantes. Nesse sentido, é estratégico ter um eixo do Juventude Digital voltado para esse público a fim de apresentar as possibilidades atuais do mercado da tecnologia, ampliando seus horizontes profissionais.

Por meio do projeto JD 9º ano, executado em parceria com a Secretaria Municipal de Educação (SME), os alunos das escolas municipais recebem aulas de lógica de programação e pensamento computacional. As atividades acontecem em caráter opcional, no contraturno escolar, nas Salas de Inovação, proporcionando o desenvolvimento inicial de competências técnicas na área de Tecnologia da Informação e Comunicação (TIC) e despertando o interesse dos alunos pela tecnologia.

Ao longo da capacitação de três meses de duração, os alunos desenvolvem um jogo digital. Os monitores que conduzem as aulas do projeto são selecionados por meio de edital lançado pela SME e passam por um treinamento realizado por empresa definida por meio de um edital de chamamento público.



Alunos das escolas municipais recebem aulas de lógica de programação e pensamento computacional. (Foto: Acervo JD)



Alunos das escolas municipais recebem aulas de lógica de programação e pensamento computacional. (Foto: Beatriz Boblitz/PMF)

JD Mercado

Direcionado para jovens com ensino médio em curso ou completo, o JD Mercado tem como foco a geração de emprego e renda. Este eixo compreende cursos, oficinas, atividades formativas, visitas técnicas, mentorias, eventos e parcerias com o setor privado e outras instituições com o objetivo de facilitar o encaminhamento de jovens para vagas de trabalho.

Dessa forma, há um planejamento neste setor para acompanhar a trajetória dos alunos desde a capacitação técnica até o preparo para os processos seletivos no mercado de trabalho, incluindo o desenvolvimento de competências socioemocionais, de modo a alcançar a inserção do jovem nas empresas de tecnologia.



*Conexão entre Alunos JD e empresas do mercado de tecnologia.
(Foto: Barbosa Neto/JD Festival)*

JD Games

A indústria de jogos é responsável por uma das maiores receitas da economia criativa com faturamento de US\$ 182,9 bilhões em 2022⁵. Fortaleza se encontra hoje em uma posição extremamente favorável para o desenvolvimento do setor de games. Atualmente, a cidade possui cursos de formação, equipamentos públicos e privados que comportam processos produtivos do setor, além de um interesse público crescente na área.

Considerando a potencialidade do setor, o eixo do Juventude Digital focado em games, além de qualificar jovens profissionais para área, tem firmado parcerias com instituições privadas para fomentar novos negócios na cidade e difundir a cultura de jogos digitais.

JD Hardware

Inicialmente não previsto na legislação que criou o Juventude Digital, este eixo surgiu em novembro de 2022 a partir da criação do Centro de Recondicionamento Tecnológico (CRT), na Praia de Iracema. O CRT foi inaugurado com a proposta de receber resíduos eletrônicos visando promover a reciclagem eletrônica.

No local, ocorre a triagem e o recondicionamento de dispositivos que são destinados corretamente para associações de catadores e para projetos de artesanato. Para isso, o Juventude Digital realiza o curso de Manutenção e Montagem de Computadores no CRT.

Alunos do curso aproveitam resíduos eletrônicos recebidos no espaço durante as aulas práticas e trabalham no conserto de computadores que, posteriormente, são entregues para otimizar o trabalho de catadores nas associações.

O programa aproveitou a necessidade da qualificação de técnicos em hardware no CRT para ofertar uma qualificação específica nessa área, para além daquelas já existentes relacionadas ao software. O curso aborda desde os componentes dos computadores até a detecção de problemas e soluções nos equipamentos.

⁵ 2023 Global Games Market Report. Newzoo. Disponível em: <<https://newzoo.com/resources/trend-reports/newzoo-global-games-market-report-2023-free-version>> Acesso em 03 out. 2023.



O Centro de Recondicionamento Tecnológico (CRT), na Praia de Iracema, foi inaugurado com o intuito de recondicionar e destinar corretamente resíduos eletrônicos. (Foto: Tainá Cavalcante/PMF)



Curso de Manutenção e Montagem de Computadores no CRT da Praia de Iracema. (Foto: Tainá Cavalcante/PMF)



NÚMEROS GLOBAIS

Resultados das ações do programa
Juventude Digital desenvolvidas entre
outubro de 2021 e dezembro de 2023

+73mil

PESSOAS ALCANÇADAS

pelas ações do programa em
dois anos de história

+30mil

ALUNOS CAPACITADOS
através de cursos e oficinas
ofertados gratuitamente

189

CURSOS ON-LINES
OU PRESENCIAIS

52

OFICINAS
PRÁTICAS

+43mil

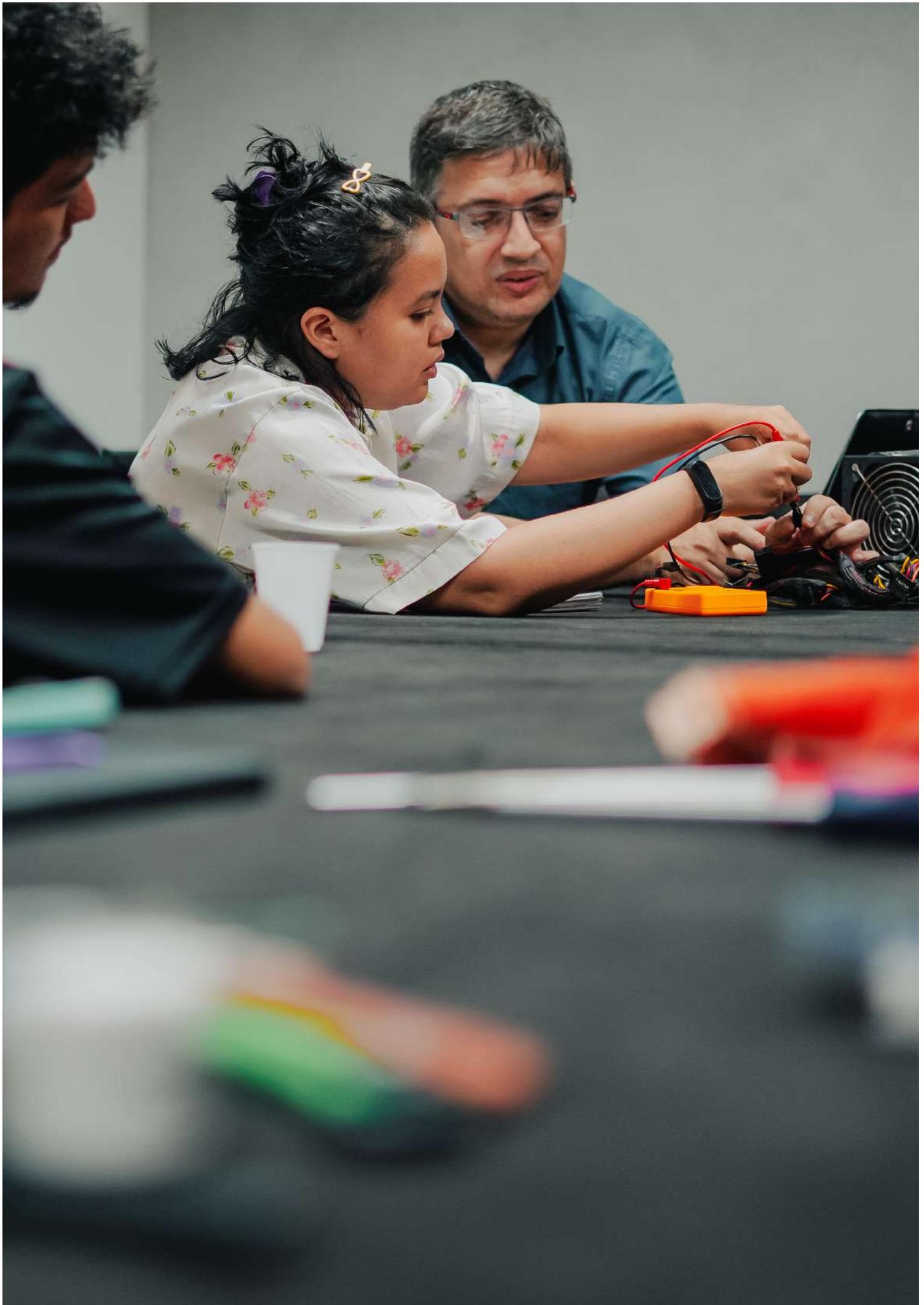
PARTICIPANTES
EM EVENTOS

145

EVENTOS
REALIZADOS

CONEXÃO COM O MERCADO
CAPACITAÇÃO | INCLUSÃO DIGITAL
INOVAÇÃO | IMPACTO SOCIAL
ECONOMIA CRIATIVA



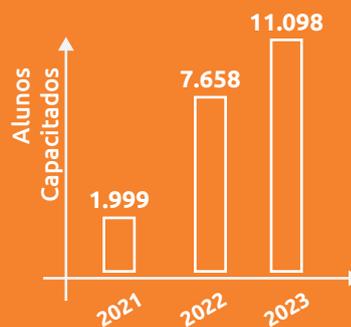


JD ENSINO FUNDAMENTAL

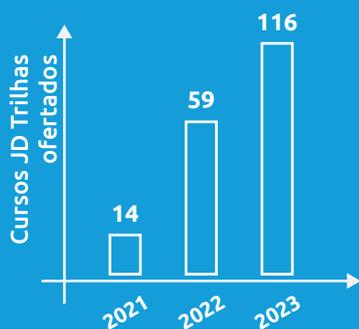
(2021/2023)

Ciclo formativo de introdução à tecnologia para alunos do 9º ano do EF das escolas municipais de Fortaleza

20.755 ALUNOS CAPACITADOS



JD Ensino Fundamental (2021/2023)



CURSOS JD TRILHAS (2021/2023)

CURSOS JD TRILHAS OFERTADOS (2021/2023)

Programação: 67 cursos

Hardware: 25 cursos

Design: 34 cursos

Marketing: 16 cursos

Dados: 22 cursos

Jogos: 22 cursos

Empreendedorismo e Inteligência Artificial: 03 cursos

189 cursos *JD Trilhas* e *JD Games* ofertados em dois anos de atuação do Juventude Digital

5.673 ALUNOS CAPACITADOS

PARCERIAS EDUCACIONAIS (2021/2023)



Lanlink

1.124

ALUNOS CAPACITADOS

OFICINAS JD (2021/2023)

Modalidade de cursos rápidos e voltados para habilidades práticas



52 oficinas ofertadas

797 ALUNOS CAPACITADOS

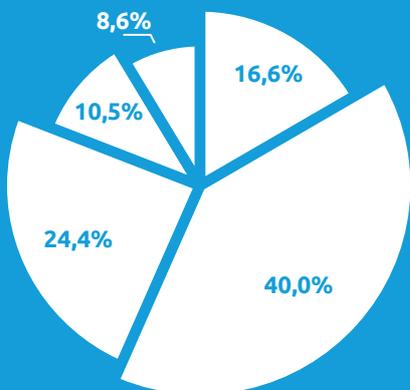
ESCOLAS CRIATIVAS (2021/2022)

Cursos on-line síncronos ofertados em parceria com a Secretaria de Juventude (Sejuv)

807 ALUNOS CAPACITADOS



PERFIL DE ESCOLARIDADE



Ensino Médio Incompleto (16,6%)
Ensino Médio Completo (40,0%)
Ensino Superior Incompleto (24,4%)
Ensino Superior Completo (10,5%)
Outros/Não respondeu (8,6%)

37% ♀

SE IDENTIFICAM COMO
MULHERES

Resultado superior à média nacional de mulheres no mercado de trabalho da tecnologia

Renda familiar mensal de até dois salários mínimos



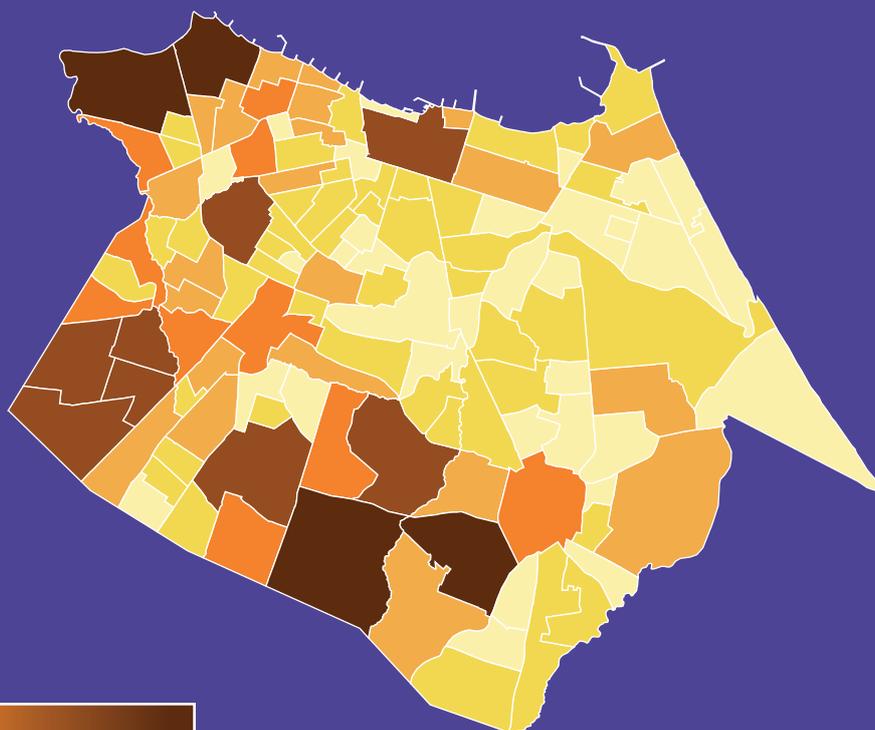
71% declaram renda familiar de **ATÉ 2 SALÁRIOS MÍNIMOS**

BAIRRO DE ORIGEM DOS ALUNOS

Cursos JD Trilhas (2021/2023)

+87% dos alunos residem em bairros de IDH baixo ou muito baixo

+75% dos alunos são provenientes de escolas públicas

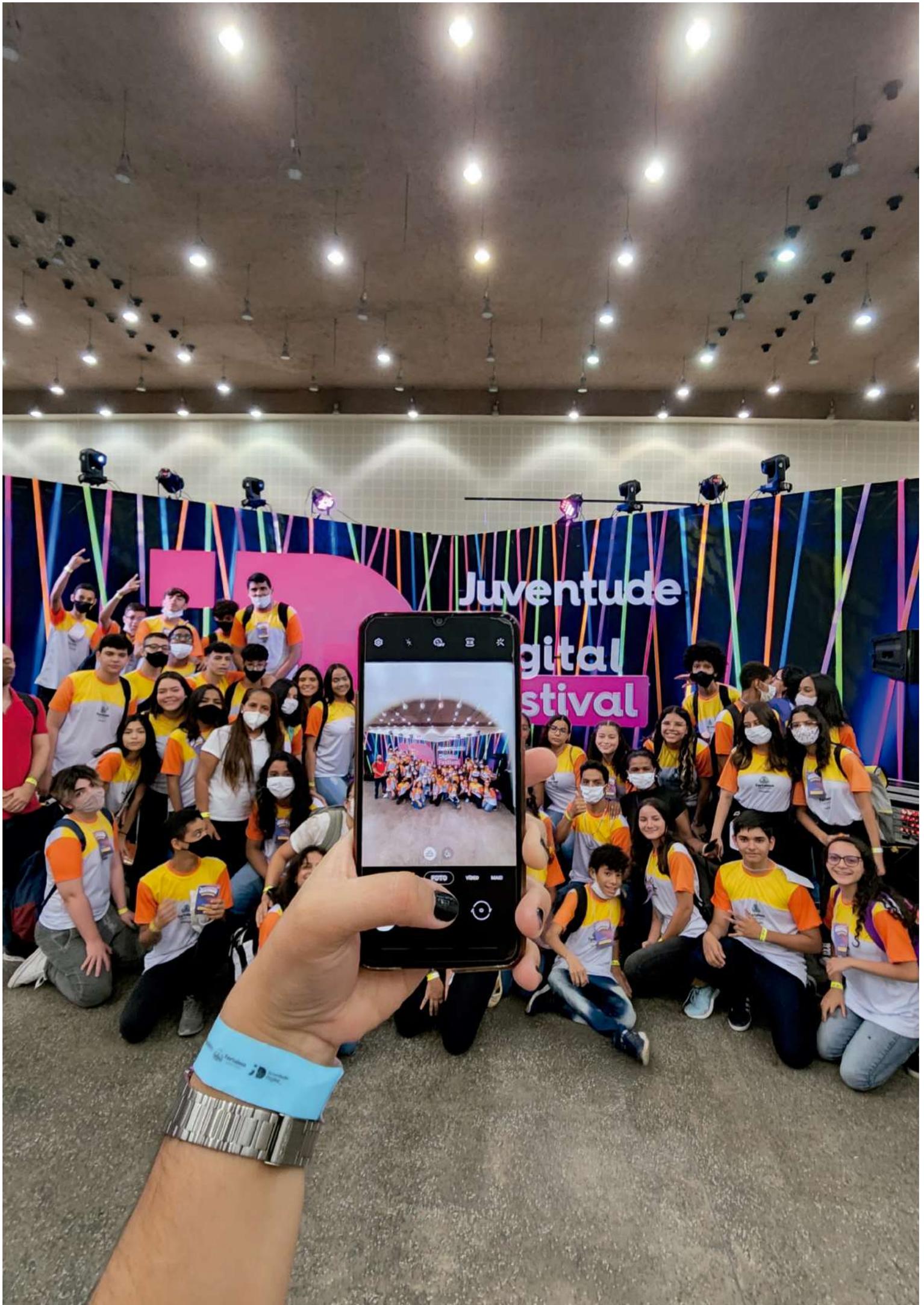


Legenda:
Alunos capacitados pelo programa Juventude Digital



Bairros com menor número de alunos alcançados

Bairros com maior número de alunos alcançados



Juventude
Digital
Festival

Google
for Education
Partner



2021 - O PROJETO PILOTO

O lançamento oficial do Juventude Digital aconteceu no mesmo dia da sanção da lei que criou o programa, 13 de outubro de 2021, com o anúncio de 4 mil vagas para capacitação ainda naquele ano, segmentada de acordo com as frentes de ação. A seguir serão detalhadas as atividades realizadas no piloto do programa, incluindo seus resultados, entes participantes, parcerias firmadas e mais.

JD ENSINO FUNDAMENTAL

Primeiras parcerias com a SME

Entre os meses de outubro e dezembro de 2021, o Juventude Digital, em parceria com a Secretaria Municipal de Educação (SME), realizou um ciclo formativo de introdução à tecnologia para alunos do 9º ano do Ensino Fundamental das escolas públicas municipais de Fortaleza. Para execução deste projeto, foi realizado um chamamento público a fim de contratar uma empresa especializada na capacitação dos monitores que estariam em contato direto com os alunos durante a formação.

A Fundação IMED, vencedora do chamamento público, foi a empresa responsável por realizar o treinamento dos monitores das escolas públicas de Fortaleza, selecionados pela SME. Os monitores participaram de aulas remotas voltadas para formação introdutória em ferramentas, metodologias e desenvolvimento de aplicações computacionais.

Resultados JD 9º Ano	(2021)
Alunos do 9º Ano do EF capacitados:	1999

Dados colhidos em 20/01/2024



*“No JD 9º ano, a gente vem aprendendo sobre muitas coisas novas, ferramentas digitais e jogos que estamos desenvolvendo para apresentar no final do ano. **A cada dia estamos evoluindo mais e mais.** Eu acho que ele abre muito nossa mente pras novas ideias e possibilidades.”*

Isadora Nascimento
Aluna JD 9º Ano



A capacitação desses monitores foi dividida em cinco módulos, sendo eles:

- Como as tecnologias estão presentes no meu cotidiano hoje?
- Como me relaciono com as tecnologias digitais?
- Como a computação pode fazer parte do meu futuro?
- Como posso mudar minha relação com as tecnologias computacionais?
- Como a computação já pode fazer parte do meu presente?

Após cada semana de aula, os monitores compartilhavam conhecimentos e experiências com os alunos JD 9º ano da Rede Municipal participantes do projeto. Os estudantes participaram de aulas de Língua Portuguesa, Matemática e Introdução à Programação distribuídas em 6 horas semanais, em dias da semana definidos de acordo com cada escola, no contraturno escolar.

Esse ciclo formativo totalizou uma carga horária adicional de 100 horas ao ensino desses jovens. No fim desta ação, 80 turmas foram contempladas, com uma média de 25 alunos cada, distribuídas em 20 polos de 6 distritos da cidade, totalizando 1.999 alunos capacitados. Todas as turmas registraram uma taxa de frequência dos alunos acima de 80%, atingindo uma média total de 91,50% de presença dos alunos durante todo o período das aulas.

JD MERCADO

Cursos JD Trilhas e Oficinas JD

O Juventude Digital oferece, por meio do JD Trilhas, cursos introdutórios que permitem inserir os jovens no universo da tecnologia a partir de um tema que é do seu interesse.

As aulas acontecem de forma on-line e síncrona, com instrutores selecionados e capacitados em suas áreas de atuação. Ao longo da formação, o aluno precisa cumprir atividades que poderão ajudá-lo a formar um portfólio.

Os primeiros cursos do JD Trilhas aconteceram entre outubro e dezembro de 2021 e abordaram três áreas da tecnologia. No total, 359 alunos participaram dos cursos ofertados.

Resultados JD Trilhas (2021)

Trilha	Alunos capacitados
Trilha Programação:	216
Trilha Marketing:	29
Trilha Jogos:	114
Total de alunos capacitados:	359

Dados colhidos em 20/01/2024

Complementar a essas ações, o Juventude Digital promoveu ainda sete oficinas - modalidade de cursos mais rápidos, com objetivo mais específico - que receberam 82 participantes.

Resultados Oficinas JD (2021)

Trilha	Alunos capacitados
Oficinas de Programação:	34
Oficinas de Jogos:	48
Total de alunos capacitados:	82

Dados colhidos em 20/01/2024

Escolas Criativas 2021

As Escolas Criativas de Jovens Programadores e de Jovens Designers fazem parte de uma parceria entre o Juventude Digital e a Secretaria de Juventude (Sejuv). O objetivo é oferecer formação nas áreas de programação e design para jovens entre 15 e 29 anos, incentivando o protagonismo juvenil e promovendo a autonomia do público-alvo. A Escola de Jovens Programadores possui uma carga horária de 165 horas/aula, divididas em seis módulos. Capacita jovens para atuarem na área da Tecnologia da Informação (T.I.) voltada para a linguagem de programação, através de uma formação continuada por meio de desenvolvimento de projetos na área.

Enquanto isso, a Escola de Jovens Designers possui uma carga horária de 153 horas/aulas, distribuídas em cinco módulos. Apresenta a área de design aos alunos, traz possibilidades efetivas de atuação profissional em diferentes nichos do mercado formal, assim como em arranjos criativos.

As temáticas definidas preparam o jovem para solucionar problemas criativos do cotidiano da profissão, entre outros tópicos que compõem o processo formativo, estimulando a experimentação de novas possibilidades e experiências.

Escolas Criativas (2021)

Alunos capacitados	
Escola Jovens Programadores:	141
Escola Jovens Designers:	160
Total de alunos capacitados:	301

Dados colhidos em 20/01/2024



Solenidade de início às aulas das Escolas de Jovens Designers e Jovens Programadores.
(Foto: Prefeitura de Fortaleza)

JD GAMES

Sebrae Developers

O primeiro projeto do Juventude Digital no eixo de jogos foi o Sebrae Developers, realizado entre outubro de 2021 e janeiro de 2022, e ocorrido em parceria com o Sebrae por meio de convênio. A iniciativa reuniu 376 participantes e buscou incentivar o desenvolvimento e fortalecimento de potenciais empreendedores do segmento de games de Fortaleza.

Os jovens participantes receberam capacitação durante dois meses e participaram de uma Game Jam, evento no formato de maratona para desenvolvimento de jogos. Ao final do projeto, as equipes apresentaram

os jogos desenvolvidos em grupos. Uma comissão julgadora formada por membros da Citinova, do Sebrae e da Associação de Desenvolvedores de Jogos do Ceará (Ascende) avaliou as propostas a partir de critérios de qualidade técnica, engajamento com o programa, além de outros critérios adicionais, como acessibilidade, inclusão e fator de impacto.

Os três melhores projetos receberam uma premiação na forma de incentivo financeiro que totalizou R\$ 110 mil. O primeiro lugar foi para a equipe Lost Borders, cujo prêmio foi de R\$ 50 mil; o segundo para a 4Tower, que recebeu R\$ 40 mil; e o terceiro para a Fortal Machine - The Last Hope, que ganhou R\$ 20 mil. Posteriormente, os alunos dos grupos vencedores receberam acompanhamento do time do JD.



“O Juventude Digital me trouxe uma gama de conhecimentos sobre a área que eu quero seguir como carreira, que é a dos jogos. Aprendi bastante com os cursos, pude conhecer pessoas maravilhosas que hoje em dia me oferecem oportunidades e me veem crescer.”

Tássila Ribeiro, 22 anos
Aluna JD e participante do
Sebrae Developers 2022

JD
Juventude
Digital_



O primeiro lugar da competição Sebrae Developers foi para a equipe Lost Borders, cujo prêmio foi de R\$ 50 mil. (Foto: Kiko Silva/PMF)



2022 - A EXPANSÃO

Os resultados do projeto piloto do Juventude Digital demonstraram efetivamente o desempenho positivo do programa, tanto em termos de satisfação dos alunos, quanto em termos de interesse sobre as atividades. Além disso, a experiência inicial mostrou que os recursos provenientes de outras secretarias e de parcerias não seriam suficientes para dar conta da complexidade de implementar uma política pública de larga escala como o Juventude Digital, que visa a promoção do desenvolvimento cultural, econômico e tecnológico da cidade.

Dessa forma, considerando a possibilidade de realização de parcerias com organizações públicas, privadas e do terceiro setor, foi realizada a proposta de um Contrato de Gestão. Um dos principais propósitos da medida era potencializar o alcance do Juventude Digital para o maior número possível de jovens, prioritariamente oriundos do sistema público de ensino de Fortaleza.

Assim, haveria a criação de um ambiente favorável para a implementação e o desenvolvimento da cultura digital com ações que contribuam para a formação e a empregabilidade de jovens no mercado de tecnologia, estimulando o aquecimento do mercado digital local.

Contrato de Gestão: Instituto Juventude Inovação

Em busca de resultados para o melhor desempenho, produtividade e qualidade dos equipamentos, a Citinova optou por um modelo de gestão por meio de parceria com Organizações Sociais (O.S.). Este modelo é objeto de análises e estudos que apontam vantagens quanto à agilidade, à autonomia administrativa e ao desempenho.



A expansão do modelo gerencial por O.S. busca atribuir, no nível hierárquico de execução, a implantação e desempenho de ferramentas inovadoras de gestão. Por sua vez, a Citinova e a Prefeitura de Fortaleza são responsáveis por funções reguladoras de acompanhamento, controle e avaliação.

Diante disso, um chamamento público foi publicado no dia 2 de junho de 2022, destinado às organizações sociais qualificadas na área da juventude. O Instituto Juventude de Inovação (IJI), associação civil de direito privado sem fins lucrativos ou econômicos, foi a organização selecionada ao final do processo e o contrato de gestão foi oficializado no valor de R\$ 1.613.354,48.

Fundado em 2015, o IJI tem como missão “promover a transformação social por meio da modernização do aprendizado, da inovação e da sustentabilidade, possibilitando à juventude o acesso à cidadania, tecnologia, arte, cultura, esporte, meio ambiente e economia criativa”.

JD ENSINO FUNDAMENTAL

JD 9º Ano: Continuidade e novas ações

Em 2022, o projeto JD 9º ano foi realizado de setembro a dezembro de 2022, em 67 escolas públicas municipais de Fortaleza. Assim como ocorreu no projeto piloto, os monitores tiveram aulas remotas voltadas para formação introdutória em ferramentas, metodologias e desenvolvimento de aplicações computacionais. O conteúdo foi organizado em cinco módulos, assim como ocorreu em 2021.

Conforme o treinamento semanal avançava, os monitores podiam compartilhar os conteúdos com os alunos das turmas do 9º ano da Rede Municipal Fortaleza. As aulas abordaram Língua Portuguesa, Matemática e Introdução à Programação, sendo distribuídas em seis horas semanais, em dias da semana definidos de acordo com cada escola, no contraturno escolar, totalizando uma carga horária de 100 horas no ensino desses jovens.

Ao todo, foram contempladas 257 turmas, com uma média de 30 alunos cada, distribuídas em 67 polos de 6 distritos da cidade, totalizando 7.658 alunos capacitados ao final do projeto.

JD Ensino Fundamental	(2022)
Alunos do 9º Ano do EF capacitados:	7.658

Dados colhidos em 20/01/2024

*“Achei a experiência muito massa, me ajudou na área do design e a me desenvolver na comunicação, porque hoje produzo conteúdo para a internet. Até então, não tinha o pensamento de criar com tecnologia, era apenas consumir. **Depois do projeto do JD 9º ano, ampliei minha mente.**”*

JD
Juventude
Digital_

Isaque Santos, 16 anos
Ex-aluno JD 9º ano, participante de
JD Trilhas e do JD na Prática



Certificação de conclusão com os alunos JD 9º Ano.
(Foto: Acervo JD)

JD MERCADO

JD Trilhas: Cursos de Design, Programação, Dados e Marketing

A assinatura do contrato de gestão com o IJI permitiu ao Juventude Digital ampliar seu alcance educacional. Em 2022, 1.874 alunos foram capacitados nos cursos JD Trilhas nas áreas de Programação, Jogos, Marketing e Dados.

Outros 204 alunos participaram das Oficinas JD, que em 2022 abordaram os temas de programação e design.

Resultados JD Trilhas (2022)

Trilha	Alunos capacitados
Trilha Programação:	963
Trilha Design:	281
Trilha Dados:	202
Trilha Marketing:	188
Trilha Empreendedorismo:	10
Total de alunos capacitados:	1874

Dados colhidos em 20/01/2024

Resultados Oficinas JD (2022)

Trilha	Alunos capacitados
Oficinas de Programação:	153
Oficinas Design:	51
Total de alunos capacitados:	204

Dados colhidos em 20/01/2024

Parcerias Educacionais: Fundação Estudar e Dio

Ampliar seu portfólio de oportunidades educacionais e democratizar o acesso à formação de qualidade para o mercado da tecnologia sempre foram objetivos do Juventude Digital. Foi partindo desse princípio que o programa firmou parcerias com renomadas instituições de ensino já atuantes no ramo da educação para a tecnologia.

A primeira parceria foi firmada entre a Citinova e a **Fundação Estudar**, em agosto de 2022, por meio de um termo de cooperação técnica. O objetivo era o desenvolvimento de projetos educacionais voltados para os alunos JD, com oferta de cursos desenvolvidos pela Fundação que estariam disponíveis de forma 100% gratuita para alunos os jovens de Fortaleza interessados. Com a parceria, o portal do Juventude Digital passou a disponibilizar o curso virtual “CS50 - Ciência da Computação de Harvard”, com carga horária de 24 horas, conhecido por ser o mais popular de introdução à ciência da computação de Harvard. A capacitação somou 664 participantes no seu ano de lançamento.

Em novembro de 2022, o Juventude Digital celebrou outro termo de cooperação técnica, desta vez com a **DIO**, plataforma de aprendizado contínuo em tecnologia, para desenvolver projetos de capacitação tecnológica para jovens de Fortaleza. A parceria inclui cursos e atividades a fim de incentivar e empoderar jovens participantes do programa, ampliando sua conexão com novas oportunidades de geração de renda na área de tecnologia.

Por meio da parceria com a DIO, o Juventude Digital oferta em seu portal de forma contínua o curso “Primeiros Passos em Tecnologia”, com aulas gravadas e carga horária de 72 horas/aula, abordando princípios de desenvolvimento de software até a construção da sua primeira página interativa. Em 2022, 52 pessoas finalizaram o curso.

Parcerias Educacionais (2022)

Alunos capacitados

JD + Fundação Estudar: 664

JD + Instituição DIO: 52

Dados colhidos em 20/01/2024

Escolas Criativas 2022

Dando continuidade à parceria com a Secretaria de Juventude, o JD esteve presente novamente nas Escolas Criativas: Escola Jovens Programadores e Escola Jovens Designers. Em 2022, mais de 500 alunos receberam suas certificações em cursos para a área da tecnologia.

Escolas Criativas (2022)

Alunos capacitados

Escola Jovens Programadores: 275

Escola Jovens Designers: 231

Total de alunos capacitados: 506

Dados colhidos em 20/01/2024

Ações para a Empregabilidade

Buscando acelerar a inserção de jovens no mercado da tecnologia, o Juventude Digital tem elaborado uma série de iniciativas de empregabilidade que buscam aproximar juventude e empresas do setor, atuando principalmente no desenvolvimento de habilidades socioemocionais que são fundamentais para o bom desempenho dos alunos. A seguir, são listadas as principais ações realizadas nesse sentido.

JD Pro

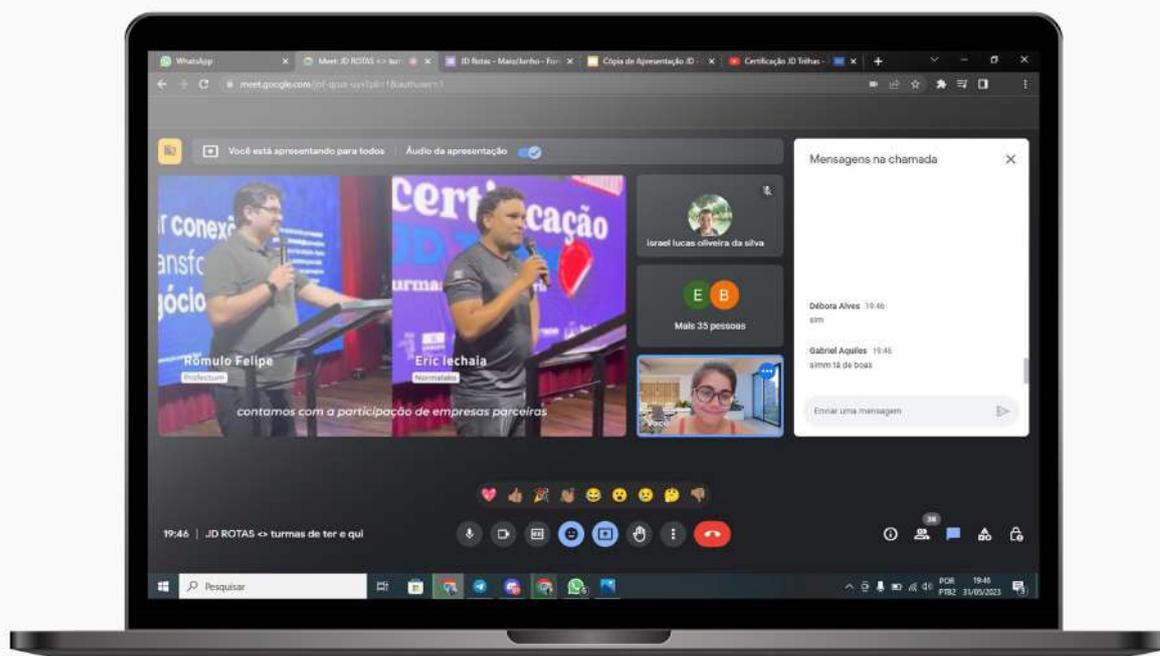
Realizado desde 2022, o JD Pro é um evento que se concentra na preparação dos jovens para o mundo profissional. Este evento aborda aspectos fundamentais para a empregabilidade, como a conduta durante uma entrevista de emprego e o uso eficaz de redes sociais profissionais, tais como o LinkedIn.

Por meio de workshops, oficinas e bate-papos, os participantes têm a oportunidade de adquirir habilidades práticas e conhecimentos que os ajudarão a se destacar no mercado de trabalho. Além disso, o JD Pro oferece aos jovens as ferramentas necessárias para navegar com sucesso no cenário profissional, aumentando suas chances de sucesso no mercado de trabalho atual. Por conseguinte, mais de 70 alunos já foram alcançados com esse evento voltado para área de empregabilidade.

Resultados JD Pro (2022)

Alunos capacitados: 78

Dados colhidos em 20/01/2024





Mayara Medino, 21 anos
Aluna JD contratada como estagiária na área de desenvolvimento humano

“O JD é sem dúvidas uma porta de entrada para quem quer iniciar no mundo da tecnologia. Fico imensamente feliz de ver esse programa crescendo e de saber de todos os cuidados que a equipe tem em sempre proporcionar oficinas de qualidade. Sempre vou ter um carinho imenso por esse programa e, sempre que posso, participo dos cursos e indico o JD para quem quer um start na jornada da tecnologia.”



JD Rotas

Após finalizarem cursos do JD Trilhas, os alunos do projeto são convidados a participar do **JD Rotas**.

Em um formato de evento on-line, profissionais da equipe pedagógica do programa contribuem com orientações relacionadas a temas como planejamento de carreira, currículo, oportunidades para aprofundar conhecimentos na tecnologia, busca de vagas no mercado, desenvolvimento de soft skills e funcionamento de processos seletivos. Os participantes também são atualizados sobre a agenda de atividades do Juventude Digital.

Dessa forma, por meio do JD Rotas, o Juventude Digital busca orientar os alunos que acabaram de passar por ciclos formativos sobre como dar continuidade às suas trajetórias profissionais no setor de tecnologia, norteados os jovens

acerca das possibilidades do mercado e apresentando outras ferramentas ofertadas pelo programa para que o público permaneça engajado e consiga se colocar no mercado de trabalho, evitando a evasão e fortalecendo a conexão na comunidade de alunos, criando uma rede de apoio para os jovens.

JD Rotas	(2022)
Alunos capacitados	
Outubro/2022	110
Novembro/2022	30
Total de alunos capacitados:	
	140

Dados colhidos em 20/01/2024

Editais de Bolsas

Conquistar a primeira experiência profissional é, quase sempre, um desafio a ser vencido por todos os jovens. Apesar de buscarem constantemente por capacitações profissionais, ter alguma experiência profissional pode ser fator determinante durante um processo seletivo.

Percebendo essa questão, o Juventude Digital, em parceria com outras secretarias municipais, lançou, em 2022, três editais ofertando bolsas de estágio remuneradas para jovens alunos formados ou em processo de formação em cursos do programa. No total, foram disponibilizadas 320 vagas para jovens que passaram a atuar em diferentes órgãos da Prefeitura de Fortaleza e puderam colocar em prática os conhecimentos adquiridos nos cursos do programa.

Programa Futuros: JD na Escuta

O Juventude Digital participou do edital **Programa Futuros**, da Rede Cuca, em maio de 2022. Fruto dessa parceria, foram ofertadas **20 bolsas de R\$ 400,00** destinadas à área de Programação e Meio Digital para alunos capacitados pelo Juventude Digital. Os selecionados atuaram em frentes de trabalho desenvolvidas pela CGM, pelo JD e pela Rede Cuca.

As atividades tiveram quatro eixos: Geração de Conteúdo; Análise Estatística, Data Science, Dados Abertos e Observatório; Metodologia de Resposta ao Cidadão e Solução com Games.

Bolsa Jovem: JD no Controle

Em parceria com a Sejuv e a Controladoria e Ouvidoria Geral do Município (CGM), o Juventude Digital lançou o edital **Bolsa Jovem: JD no Controle**, que ofertou **50 vagas** com bolsas de **R\$ 300,00** para atuar na CGM.

As inscrições para o processo seletivo ocorreram entre os meses de agosto e setembro de 2022, e podiam participar jovens que já tivessem passado pelo programa Juventude Digital.

Jovens Talentos

Em setembro de 2022, foi lançado o edital Jovens Talentos, programa de bolsas que ofertou 55 bolsas de estágio remunerado para jovens de 15 a 29 anos, para atuar em diversos órgãos e entidades da Prefeitura de Fortaleza.

Dentre os critérios para participar deste edital, era necessário ter cursado ou estar cursando algum curso do JD. As bolsas ofertadas foram nos valores de **R\$ 450,00**, **R\$ 550,00** e **R\$ 750,00** para níveis médio, técnico e superior, respectivamente. Os bolsistas selecionados começaram a atuar já em janeiro de 2023.

Editais de Bolsas (2022)

JD Na Escuta:	20 Alunos Bolsistas
JD No Controle:	50 Alunos Bolsistas
Jovens Talentos:	55 Alunos Bolsistas

Dados colhidos em 20/01/2024

“O Juventude Digital me convidou para apresentar um projeto que eu estava desenvolvendo no estágio do Jovens Talentos para várias empresas de tecnologia. Uma delas se interessou por mim e fui chamada para trabalhar. Eu sou muito grata, pois a minha motivação para continuar na área da TI foi a primeira bolsa que consegui através de um edital do Juventude Digital. E outros editais virão, então se eu consegui, outros jovens também podem.”



Juventude
Digital_



Andressa Villela, 20 anos
Aluna JD, ex-bolsista Jovens Talentos e contratada como analista de negócios



Alunos JD participam do evento JD Conecta, momento de encontro com representantes de empresas do mercado da tecnologia. (Foto: Acervo JD)



Alunos JD participam da Feira de Empregabilidade no Festival Juventude Digital. (Foto: Barbosa Neto/JD Festival)

“O Juventude Digital me moldou bastante. Saí do ensino médio sem uma área para seguir e então começou a pandemia. O programa foi minha porta de entrada para o meu futuro, fiz vários cursos na área de games e design e atualmente sou um profissional mais competente e imensamente agradecido pelo JD existir. Essa política pública está mudando o futuro dos jovens da cidade de Fortaleza.”

JD
Juventude
Digital_

Mayanderson Santos, 20 anos
Aluno JD e ex-bolsista JD na Escuta





Edilson Ceará

Aluno JD, ex-bolsista Jovens Talentos e contratado como assistente de *Business Intelligence*

“Particpei dos Jovens Talentos estagiando na Secretaria de Finanças de Fortaleza. Durante minha atuação, pude colocar tudo o que aprendi nos cursos do Juventude Digital em prática. Foi um grande laboratório para mim. Pude ter vivências e observar como os desafios são contornados e isso agregou bastante. Ao longo de toda minha jornada, sempre tive muito suporte das pessoas envolvidas no programa.”

JD
Juventude
Digital _



Alunos JD participam da Feira de Empregabilidade no Festival Juventude Digital. (Foto: Barbosa Neto/JD Festival)

Hackathon JD + Oowlish

A aproximação com empresas do mercado tech foi um passo fundamental para o Juventude Digital em 2022, pensando em alcançar novos públicos, ampliar a networking dos alunos do programa e facilitar sua inserção em processos seletivos. Um dos frutos dessa iniciativa foi a realização do **Hackathon JD + Oowlish**, que aconteceu em 22 de outubro de 2022.

O evento ocorreu na sede da empresa no Porto das Dunas, em Aquiraz (CE), na Região Metropolitana de Fortaleza, reunindo 10 participantes, além de diversos profissionais desenvolvedores durante um dia com o desafio de desenvolver uma landing page em linguagem JavaScript. A iniciativa uniu educação, diversão e troca de experiências entre alunos e profissionais. Ao final, os alunos vencedores receberam diferentes premiações, incluindo um notebook.



Alunos JD participam de Hackathon JD + Oowlish, na sede da empresa Oowlish em Aquiraz-CE. (Foto: Acervo JD)

JD GAMES

JD Trilhas: Cursos de Jogos

Assim como ocorreu em outros setores, o JD experimentou significativa ampliação de alcance no eixo de games em 2022.

O programa expandiu sua oferta de vagas, totalizando **206 jovens capacitados** em cursos relacionados a jogos do JD Trilhas. As capacitações passaram por temas introdutórios, possibilitando aos participantes um pontapé inicial na área.

Resultados JD Trilhas: Games (2022)

Alunos capacitados:	206
---------------------	-----

Dados colhidos em 20/01/2024



Alunos da Rede Municipal participam da Feira Tech.
(Foto: Alcides Freire/PMF)

JD Feira Tech 2022

Resultado da parceria entre SME e Citinova, por meio do Juventude Digital, a Feira Tech foi idealizada nos dias 30 de junho e 1º de julho de 2022, na Academia do Professor Darcy Ribeiro, contando com 135 participantes. A iniciativa buscou fomentar a cultura digital nas unidades escolares, incentivar o desenvolvimento de projetos tecnológicos inovadores para solucionar problemas da cidade e engajar os alunos no programa Juventude Digital.

Doze escolas da Rede Municipal de Educação foram convidadas para participar do evento após um processo seletivo. As escolas deveriam selecionar dez alunos - divididos em dois times - para fazer parte de uma competição estilo Game Jam (maratona) com o objetivo de desenvolver o protótipo de um jogo.

Após a apresentação dos resultados desenvolvidos durante a JD Feira Tech, o comitê de avaliação escolheu a melhor equipe de cada unidade escolar para participar do JD Férias, que ocorreu nos dias 8, 11, 18 e 25 de julho com as 12 equipes selecionadas para a JD Feira Tech.

Nos encontros do JD nas Férias, 49 alunos participaram de uma mentoria do professor de jogos Daniel Goulart para aperfeiçoar os jogos desenvolvidos. Além disso, as equipes vencedoras também apresentaram seus projetos no evento Festival Juventude Digital, realizado no Centro de Eventos em agosto do mesmo ano.



“É uma coisa nova para a maioria de nós. Estamos tendo a oportunidade de entender toda a construção de um jogo. É algo divertido e que só aumenta a nossa vontade de aprender mais sobre essas tecnologias. Aqui é pura inovação”

Helen de Andrade

Aluna do JD 9º ano
Participante da Feira Tech

Maxwell Gomes

Aluna do JD 9º ano
Participante da Feira Tech

“As dinâmicas são muito divertidas e o trabalho em equipe nos une para pensarmos em possíveis questões que atrapalham nossas vidas. Assim podemos simular nos jogos um destino que resolva isso. É legal, porque começamos do zero e isso vira programação digital”



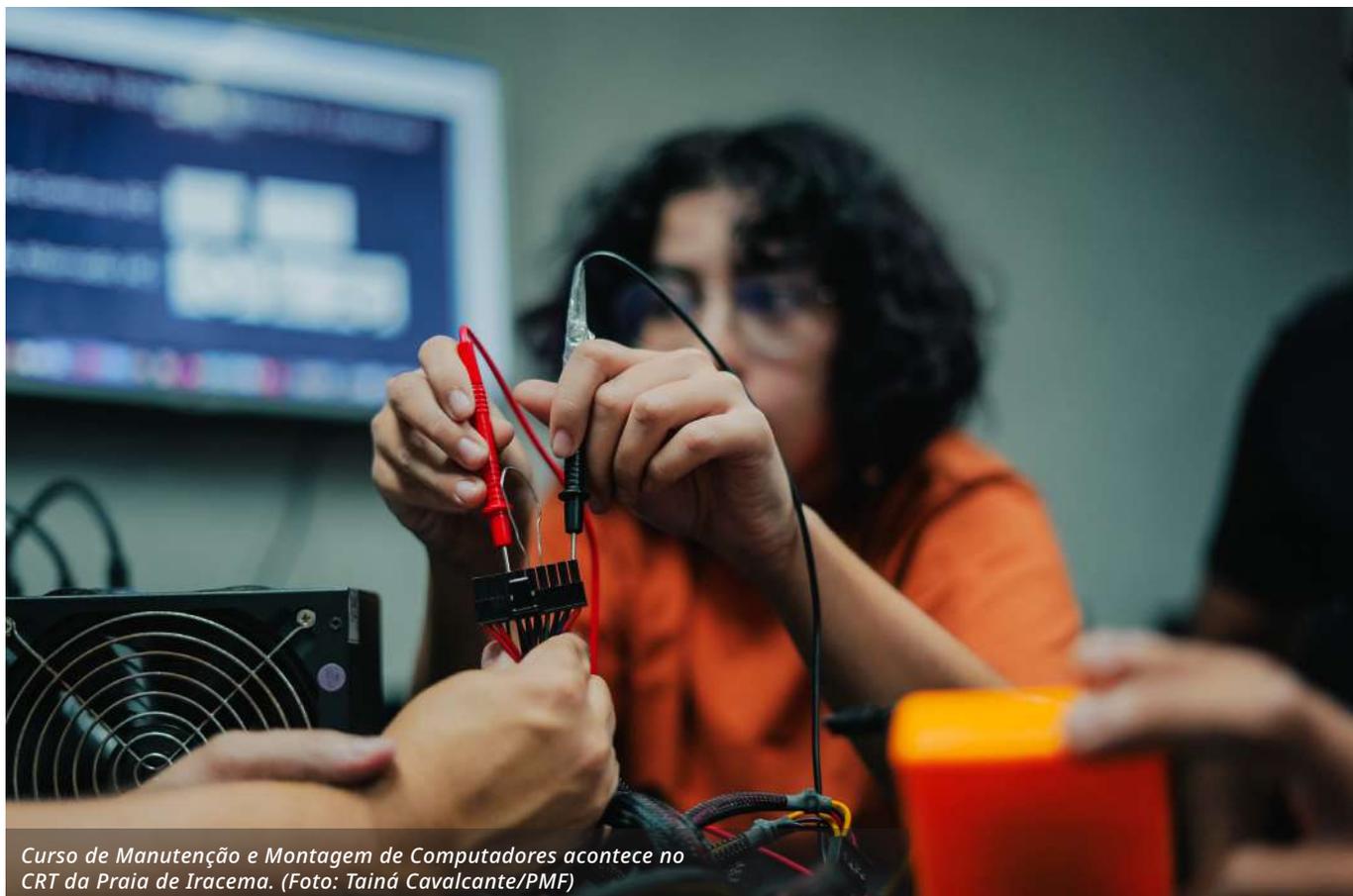
Edital Hero Warm Up: Faça seu Jogo / Hero Games Brasil - 7ª Edição

Em novembro de 2022, o Juventude Digital publicou o edital para o programa “Hero Warm Up: Faça seu Jogo”. Essa foi uma iniciativa de profissionalização para o mercado de jogos visando possibilitar oportunidades para jovens de Fortaleza, criar momentos de discussão, trocas de experiência, produção de conhecimento, além de promover uma imersão em prática intensa de desenvolvimento de jogos.

As atividades ocorreram em um formato de competição reunindo 42 participantes. Os grupos foram desafiados a criar um jogo em 14 dias seguindo um tema proposto pela comissão organizadora.

Posteriormente, foram selecionadas 10 equipes que avançaram para etapa final da competição, na edição do Hero Games Brasil, ocorrida no mesmo ano.

O Hero Games Brasil é um evento realizado pela Federação das Indústrias do Estado do Ceará em parceria com os governos Federal, Estadual e Municipal. As equipes classificadas na etapa anterior apresentaram para a comissão de jurados um pitching do jogo desenvolvido pelo time. A comissão elegeu as quatro melhores apresentações em um ranking para entrega dos prêmios em dinheiro. Os prêmios para os primeiros colocados foram de R\$ 4.950 (1º lugar); R\$ 2.750 (2º lugar); R\$ 2.200 (3º lugar) e R\$ 1.100 (4º lugar).



Curso de Manutenção e Montagem de Computadores acontece no CRT da Praia de Iracema. (Foto: Tainá Cavalcante/PMF)

JD Hardware: Manutenção de Computadores

As primeiras atividades deste novo eixo começaram com a criação do Centro de Recondicionamento Tecnológico (CRT). Para recuperar os equipamentos eletrônicos recebidos, o JD elaborou o curso de Manutenção e Montagem de Computadores, uma formação focada em hardware, abrangendo os componentes eletrônicos das máquinas, as instalações, os principais defeitos e as soluções para corrigir problemas mais frequentes.

O curso possui carga horária de 24h e ocorre de forma presencial no CRT da Praia de Iracema. A formação reutiliza, durante as aulas práticas, os resíduos eletrônicos recebidos via doações. Assim, ao longo

da capacitação, as turmas recondicionam computadores que posteriormente são doados para associações de catadores. Até 2023, o curso capacitou 221 alunos.

Em 2022, três turmas concluíram o curso de Manutenção e Montagem de Computadores do CRT, somando 24 participantes. Desde a primeira aula, os alunos já entram em contato com a prática. Os módulos previstos na formação incluem identificação das funções dos componentes internos da máquina, técnicas de desmontagem e montagem completa de gabinetes, técnicas de limpeza e recondicionamento de peças, além de verificação e testes de componentes e instalação e configuração de sistemas operacionais. Assim, a capacitação possibilita uma formação completa em hardware.



“O curso foi uma das primeiras experiências na área da tecnologia e isso me abriu uma porta que eu não conhecia. A formação do Juventude Digital ofereceu uma vivência imersiva e prática, por isso indico sempre como uma base para quem procura se capacitar e aprender na área de hardware.”

Érica Pereira de Lima, 20 anos
Aluna do curso de Manutenção e Montagem de Computadores e monitora JD

JD
Juventude
Digital _



Curso de Manutenção e Montagem de Computadores acontece no CRT da Praia de Iracema. (Foto: Tainá Cavalcante/PMF)



Curso de Manutenção e Montagem de Computadores acontece no CRT da Praia de Iracema. (Foto: Tainá Cavalcante/PMF)

CICLO GNOVA

Após expandir suas atividades, o Juventude Digital passou a conquistar notoriedade nacional. Em março de 2022, o JD foi um dos nove programas do Brasil selecionados pelo Laboratório de Inovação do Governo Federal (GNova) para receber uma mentoria com foco na empregabilidade dos alunos formados. Lançado em 2019, o Janela GNova é um programa do GNova que oferece orientação metodológica e apoio na execução de um projeto que busque solucionar ou agregar valor na solução de um problema público, de forma inovadora.

O processo de mentoria começou em abril e foi conduzido de forma remota por meio de encontros síncronos e assíncronos. A capacitação foi relevante na estruturação do processo de inclusão dos jovens formados pelo programa no mercado de trabalho.





2023 - NOVOS HORIZONTES

JD ENSINO FUNDAMENTAL

JD 9º Ano: metas mais ambiciosas

A tecnologia impacta as mais diversas profissões da atualidade. Por isso, a formação em pensamento computacional e lógica de programação realizada no Ensino Fundamental é um diferencial ainda na fase escolar e na percepção e inserção futura no mercado de trabalho.

Em 2023, o projeto JD 9º ano continuou avançando. Nesta edição, a novidade é que a iniciativa também alcançou turmas da Educação de Jovens e Adultos (EJA), além dos estudantes do 9º ano da Rede Municipal. Até dezembro, foram capacitados mais de 11 mil estudantes em 100 escolas, utilizando metodologias ativas que também incluem desenvolvimento de competências socioemocionais relacionadas às profissões do mercado de tecnologia.

Em 2023, 100 monitores e outros 86 professores da Rede Municipal de Educação passaram por capacitação para conduzir o projeto do Juventude Digital para alunos da Rede Municipal. As aulas para os estudantes ocorreram entre setembro e dezembro.

JD MERCADO

Cursos JD Trilhas e Oficinas JD

O JD Trilhas é o principal projeto formativo do Juventude Digital. As turmas abrem a cada dois meses com cursos em diferentes áreas da tecnologia. Em 2023, mais de 3 mil jovens passaram por formações do JD Trilhas em cursos de Design, Programação, Jogos, Dados e Marketing, considerando o ciclo formativo finalizado em novembro. Vale ressaltar que o projeto atingiu a sua porcentagem de certificação mais alta nesse ano, chegando a 68,3%.



Alunos JD participam de oficina presencial na Casa da Cultura Digital da Praia de Iracema. (Foto: Acervo JD)

O resultado é fruto de um trabalho constante de acompanhamento da frequência dos alunos e de busca ativa ao longo do curso, evitando o processo de evasão. A equipe pedagógica do Juventude Digital utiliza diferentes estratégias para isso, incluindo disparos via WhatsApp, e-mail e ligação.

Resultados JD Trilhas (2023)

Trilha	Alunos capacitados
Trilha Programação:	1.014
Trilha Design:	942
Trilha Dados:	541
Trilha Marketing:	253
Trilha Hardware:	237
Total de alunos capacitados:	2.987

Dados colhidos em 20/01/2024

Resultados Oficinas JD (2023)

Trilha	Alunos capacitados
Trilha Programação:	117
Trilha Design:	155
Trilha Dados:	25
Trilha Marketing:	93
Trilha Hardware:	13
Trilha Inteligência Artificial:	124
Total de alunos capacitados:	527

Dados colhidos em 20/01/2024



*Certificação dos alunos concluintes dos cursos JD Trilhas.
(Foto: Acervo JD)*

Parcerias Educacionais

Em 2023, o Juventude Digital procurou ampliar o leque de parcerias educacionais, diversificando não só o portfólio de empresas parceiras mas também o formato com que essas colaborações chegam aos alunos interessados. Essas parcerias buscam cada vez mais aproximar o aluno JD do mercado de trabalho através da oferta de cursos atualizados e pensados para o mundo da tecnologia.

Parceria UECE/iRede

Em abril de 2023, o Juventude Digital disponibilizou 500 vagas para formação em tecnologia por meio do projeto Residência em TIC 10, constituído por cinco cursos e desenvolvido em parceria com o

Instituto de Gestão, Redes Tecnológicas e Energias (Irede), a Universidade Estadual do Ceará (Uece), a Softex e o Ministério da Ciência, Tecnologia e Inovação (MCTI).

A parceria capacitou jovens nas áreas de programação e dados. Os cursos oferecidos incluíram os seguintes temas: Programação Orientada a Objetos; Banco de Dados; Redes de Computadores; Programação Paralela e Distribuída; e Estruturas de Dados, cada uma com carga horária média de 40 horas/aula.

A formação ocorreu na modalidade de ensino à distância, de forma assíncrona, entre maio e dezembro. Ao final da capacitação, 20 alunos foram selecionados para serem bolsistas no iRede, continuando sua capacitação técnica com desenvolvimento de projetos.



Alunos JD participam de capacitação do curso Dragões Alados na sede da empresa Lanlink em Fortaleza-CE. (Foto: Marcos Moura/PMF)

Dragões Alados

A partir de um termo de parceria firmado entre o programa Juventude Digital e a empresa Lanlink, uma das maiores provedoras de soluções em tecnologia da informação no Brasil, surgiu o projeto Dragões Alados. A iniciativa busca incentivar a inclusão e diversidade no mercado tech de Fortaleza. Por isso, foram disponibilizadas 60 vagas de capacitação em Service Desk/Atendimento ao Cliente, prioritariamente para mulheres e pessoas com deficiência (PCDs), entre 18 e 29 anos, residentes na Capital. No caso das PCDs, não havia limitação de idade.

As aulas aconteceram entre setembro de 2023 e novembro de 2023, de forma híbrida, com encontros presenciais e conteúdos on-line.

Ao final do curso, os alunos certificados participaram de um processo seletivo exclusivo na empresa que já resultou em cinco contratações até o final de janeiro de 2024. Outras contratações continuam em andamento.

Parcerias Educacionais (2023)	
Alunos capacitados	
JD + UECE/iRede:	36
JD + Lanlink/Dragões Alados:	56
JD + Fundação Estudar:	134
JD + Instituição DIO:	182

Dados colhidos em 20/01/2024

“Eu me senti totalmente feliz ao saber da aprovação. É um avanço para a comunidade surda para mostrar que todos nós temos a capacidade de aprender e nos desenvolver nas áreas que quisermos.”

JD
Juventude
Digital_

Thalys Araujo de Oliveira, 36 anos
Aluno JD contratado após o curso Dragões Alados



Alunos JD participam de capacitação do curso Dragões Alados na sede da empresa Lanlink em Fortaleza-CE. (Foto: Moura/PMF)

Ações para a Empregabilidade

O Juventude Digital continuou reforçando e diversificando suas ações de empregabilidade em 2023, com novos editais de bolsas e iniciativas de mentoria e orientação profissional individuais. Neste ano, o programa também seguiu promovendo ainda mais eventos com foco em conectar seus jovens talentos a grandes empresas do mercado da tecnologia.

Editais de Bolsas

JD na Prática

O projeto JD na Prática tem o objetivo de oferecer oportunidades de bolsas a jovens de 15 a 29 anos, residentes em Fortaleza, e participantes de cursos, oficinas ou de outras atividades do Juventude Digital. A iniciativa busca integrar ativamente os jovens a projetos do programa, capacitando e proporcionando experiências, permitindo que os jovens atuem ativamente na colaboração de soluções reais para desafios tecnológicos e para a expansão da inclusão digital.

Em fevereiro de 2023, o edital para a primeira edição do JD na Prática foi publicado. O processo seletivo consistia em apresentar uma proposta de solução ou ação de engajamento para aproximar mais jovens de Fortaleza ao programa Juventude Digital e ao mercado de tecnologia.

Estas propostas deveriam envolver áreas da tecnologia como análise de dados, idealização de interfaces, gamificação, entre outras. Ao final de todas as etapas, 17 jovens foram aprovados e desenvolveram atividades para auxiliar o alcance do Juventude Digital nos setores de Comunicação e Programação.

A segunda edição do edital JD na Prática foi lançada em agosto de 2023 com a publicação do edital JD na Prática - 2ª Edição, que ofertou 50 bolsas de R\$ 400,00 para atuar no programa durante 2 meses. Nesta edição, os jovens selecionados foram alocados em 8 projetos desenvolvidos pelo time JD:

- **Monitoria de Cursos JD;**
- **Anuário JD;**
- **Comunicação JD**
- **Grupo de estudo Gênero JD;**
- **Grupo de estudo Experiência do usuário no Portal JD;**
- **Grupo de estudo Empregabilidade do Jovem no JD;**
- **Monitores MINI LAB JD;**
- **Software House JD**

Os jovens bolsistas atuaram nos diferentes equipamentos do programa, incluindo a Casa da Cultura Digital, os JD_Labs e o Centro de Recondicionamento Tecnológico (CRT). Cada bolsista cumpria uma carga horária de 16h semanais revezadas entre on-line e presencial.

“Descobri a bolsa por meio dos cursos do JD e vi nela uma oportunidade de adentrar mais ainda no mundo digital e da tecnologia. Tenho usado técnicas e plataformas que aprendi durante os cursos do JD, como o Power BI, que me auxiliam bastante. Além disso, **sinto que consegui entender o real valor que programas da Prefeitura, como o Juventude Digital, têm a oferecer para a sociedade**, principalmente porque é focado nos jovens. Na bolsa estou desenvolvendo um projeto que consiste em uma campanha de empregabilidade do jovem”.



Juventude
Digital_



Matheus Alexandre, 24 anos
Aluno JD e bolsista
JD na Prática



Bolsistas da primeira edição do edital JD na Prática participam de reunião geral na Casa da Cultura Digital da Praia de Iracema. (Foto: Acervo JD)



Bolsistas da segunda edição do edital JD na Prática participam de reunião geral na Casa da Cultura Digital da Praia de Iracema. (Foto: Acervo JD)



Rokssane Marina, 27 anos
Aluna JD Trilhas e contratada
na área de UX Design

“O Juventude Digital foi essencial para minha transição de carreira, principalmente pela acessibilidade dos cursos do JD Trilhas e das visitas técnicas. O programa pensa especialmente em todos os alunos e usa todos os meios possíveis para que cada um deles possa alcançar o sucesso. Atualmente, eu trabalho como UX Designer em uma empresa daqui de Fortaleza, e quero continuar crescendo na área.”

JD
Juventude
Digital_



“A experiência da bolsa foi incrível e desafiadora. Além de ter feito muito networking, também pude aprender com meus colegas e com outros bolsistas. Desenvolvi com minha equipe uma plataforma para unificar algumas ferramentas utilizadas pelos catadores do Reciclo (plataforma de coleta de recicláveis em Fortaleza) nas associações”.

Andeisy Stefany, 24 anos

Aluna JD, ex-bolsista JD na Prática, contratada como monitora de Inovação e Tecnologia no Juventude Digital



Bolsistas da segunda edição do edital JD na Prática participam de reunião geral na sede da Citinova na Praia de Iracema. (Foto: Acervo JD)

Mentoria e Orientação Profissional

Outro braço das ações para promoção da empregabilidade do jovem no mercado digital que o JD realiza são as **Mentorias e Orientações Profissionais**. O objetivo dessa iniciativa é acompanhar os alunos que se destacam nos cursos do programa, auxiliando os jovens a criar e aperfeiçoar um planejamento de carreira para acelerar sua inserção no mercado de trabalho.

Nas **Mentorias**, o Juventude Digital seleciona jovens que já estão seguindo um caminho de trilha formativa dentro

do programa e cria uma ponte entre estes e profissionais da tecnologia. O aluno selecionado é acompanhado durante um período de quatro meses por esse profissional, que presta o serviço de forma voluntária. A cada mês, aluno e mentor se encontram em uma reunião virtual para conversar sobre os desafios dessa jornada, como se destacar em processos seletivos, que caminhos educacionais escolher e muito mais. Em 2023, 28 alunos passaram por mentorias no Juventude Digital.

Outra iniciativa que busca auxiliar os alunos do Juventude Digital nessa jornada rumo ao mercado de trabalho é a **Orientação Profissional**.



“É muito gratificante ver a evolução e o empenho mês a mês do participante. E é muito bom poder retornar o apoio e suporte que recebi de iniciativas públicas, pois venho da escola pública. O mercado de trabalho tem seus desafios, então poder ajudar a preparar esses jovens colabora para cortar caminhos. Com essa ação do Juventude Digital, eles estarão mais preparados”.

Rafaelly Freitas Ferreira

Product Designer e mentora do Juventude Digital

*“Minha mentora me ajudou muito me guiando sobre estudos, faculdade e cursos. Me ajudou a montar um portfólio profissional e a melhorar o LinkedIn. **Eu acho que a mentoria faz total diferença na carreira dos alunos, porque ninguém melhor pra te guiar do que alguém da sua área de interesse que está no mercado, tem mais experiência que você e está ali pra te ajudar a avançar bem mais rápido na sua carreira profissional”.***

Ingrid Lara

Aluna JD mentorada por Rafaelly Freitas e contratada como monitora de Inovação e Tecnologia no Juventude Digital



Periodicamente, profissionais psicólogos que trabalham e estudam sobre o tema realizam atendimentos de forma voluntária a alunos selecionados pelo programa, buscando auxiliar esses jovens durante o período de escolhas e tomadas de decisões para suas carreiras. Desde 2022, 35 alunos já participaram das orientações profissionais oferecidas pelo programa.

Resultados Mentorias e Orientações Profissionais (2022/2023)	
Alunos capacitados: 2022	
Orientações Profissionais	10
Alunos capacitados: 2023	
Mentorias	28
Orientações Profissionais	25
Dados colhidos em 20/01/2024	

JD Rotas e JD Pro

Dois projetos que permaneceram acontecendo no âmbito da empregabilidade do Juventude Digital, o JD Rotas e o JD Pro seguiram proporcionando experiências de preparação para o mercado de trabalho da tecnologia para os alunos do programa

Resultados JD Rotas e JD Pro (2023)	
Alunos capacitados	
JD Rotas:	112
JD Pro:	88
Dados colhidos em 20/01/2024	

Hackathons

Uma das ações de empregabilidade que teve início em 2022 e ganhou reforço em 2023 foi o **JD Hack**, projeto focado em *hackathons*, que possibilitou a vivência dos alunos do Juventude Digital no desenvolvimento de **uma solução tecnológica no formato de maratona**.

Em março de 2023 aconteceu a edição em parceria com a **Citinova**, com o desafio de criar uma landing page da página do aluno do portal do Juventude Digital. No final do campeonato, o aluno responsável pelo projeto vencedor ganhou um notebook. Em abril do mesmo ano, outro hackathon foi realizado, desta vez em parceria com a **Normalabs**, empresa de tecnologia de Fortaleza. Na ocasião, os participantes foram desafiados a desenvolver uma proposta de webpage da empresa na linguagem de Javascript.

Os eventos permitiram aos alunos desenvolverem habilidades como gestão de tempo, autoliderança, protagonismo juvenil e colocando em prática os conhecimentos adquiridos nos cursos do Juventude Digital. O aluno responsável pelo projeto vencedor também recebeu um notebook.

JD Hack (2023)	
Alunos capacitados	
JD Hack + Citinova	8
JD Hack + Normalabs	13
JD Hack + Somos Um	80
Total de alunos capacitados:	101
Dados colhidos em 20/01/2024	

Em dezembro de 2023, o Juventude Digital realizou o **JD Hackathon de Impacto**, maratona de soluções tecnológicas para solucionar desafios socioambientais da cidade. Os temas propostos foram:

- **Descarte de resíduos eletrônicos;**
- **Inclusão digital de pessoas socialmente vulneráveis;**
- **Inclusão de jovens no mercado de trabalho.**

Durante o evento, os 80 participantes tiveram apoio de mentores experientes do mercado, além de convidados especiais.

As cinco equipes vencedoras do JD Hackathon da competição foram premiadas com a incubação de seus projetos por 10 meses, em parceria

com a Somos Um, organização sem fins lucrativos, que busca solucionar problemas sociais e ambientais por meio de negócios de impacto.

As três primeiras equipes ainda receberam os seguintes valores como incentivo financeiro: R\$ 2.500 (1º lugar), R\$ 1.500 (2º lugar) e R\$ 1.000 (3º lugar). Além de proporcionar a aproximação de jovens com o mercado de tecnologia, o JD Hackathon de Impacto incentivou o desenvolvimento do potencial empreendedor dos jovens.



Os vencedores da maratona JD Hackathon de Impacto receberão acompanhamento de incubação por um período de dez meses. (Foto: Beatriz Bley/PMF)

JD GAMES

Prêmio Serpro de Privacidade e Proteção de Dados

Em junho de 2023, alunos do Juventude Digital estagiários na Controladoria Geral do Município (CGM) conquistaram a segunda colocação na categoria experiência do titular, do 2º Prêmio Serpro de Privacidade e Proteção de Dados com o jogo #GameLGD, realizado em Brasília.

O projeto utiliza uma plataforma de gamificação para compartilhar conceitos e informações da Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais (LGPD). O objetivo do game é esclarecer dúvidas de servidores

e cidadãos sobre a diferença entre dados pessoais, dados sensíveis e dados anonimizados. A iniciativa contou com a participação dos estagiários Tássila Ribeiro, Mayanderson de Almeida e Vitória Dourado, sob a orientação dos monitores Silvia Helena Soares de Paula, Bruno Coelho e Leandro Alves Machado.

Os jovens foram selecionados para os estágios por meio do programa Juventude no Controle, supervisionado pela CGM. Com a orientação dos servidores municipais, os jovens buscam soluções tecnológicas para melhorar a qualidade do serviço público oferecido aos cidadãos. Os estagiários estão divididos em quatro eixos temáticos: Resposta do Cidadão, Geração de Conteúdo, Análise de Dados e Solução em Games.



Alunos JD conquistam o 2º lugar na competição nacional Prêmio Serpro de Privacidade e Proteção de Dados . (Foto: Acervo JD)

JD Trilhas: Cursos e Oficinas de Jogos

Em 2023, as iniciativas de formar jovens para o mercado de Jogos continuaram crescendo. Com ainda mais vagas ofertadas, **419 jovens foram capacitados** em cursos e oficinas com essa temática.

Resultados JD Trilhas (2023)	
Alunos capacitados	
Cursos JD Trilhas Games:	387
Oficinas JD Games:	32
Total de alunos capacitados:	419

Dados colhidos em 20/01/2024

Plano Setorial de Jogos para Fortaleza

Levando em conta o aquecimento do mercado de jogos digitais e percebendo a necessidade de um planejamento estratégico específico para a área, o Juventude Digital, por meio da Citinova, contratou a empresa Savegame.dev, especializada para o desenvolvimento de um Plano Setorial de Jogos Digitais de Fortaleza.

Sob coordenação do professor Dr. Pedro Santoro Zambon, a empresa realizou, de abril a julho de 2023, coletas de dados com cinco metodologias

- Pesquisa documental;
- Pesquisa bibliográfica narrativa;
- Grupo focal formado por agentes de interesse;

- Entrevistas de mapeamento e entrevistas semi abertas em profundidade no formato de conversas síncronas, presenciais e por videoconferência com agentes relevantes para o ecossistema;
- Entrevistas estruturadas no formato de questionários autoaplicáveis com questões abertas e questões no modelo Likert.

Por meio de pesquisa qualitativa, foram ouvidos sócios de empresas de jogos, coordenadores de cursos de jogos digitais e áreas correlatas, organizadores de eventos, representantes de entidades setoriais e coletivos de desenvolvedores de jogos digitais, representantes de instituições que realizam ações para o desenvolvimento do setor de jogos digitais em Fortaleza, além de alunos e recém-formados de cursos relacionados à área de jogos.

Após a análise dos dados coletados, o relatório concluiu que, na Capital, a indústria de games está no caminho para gerar uma influência transformadora. De acordo com o Plano, Fortaleza desponta na liderança regional desse setor. O documento também elenca uma série de ações estratégicas para impulsionar a indústria na cidade, garantindo a posição de Fortaleza como um centro regional de desenvolvimento de jogos

Juventude
Digital
Festival

MAR 05

Faleza
ITUR
açã





Os alunos vencedores da Feira TECH 2023 premiados com um intercâmbio estudantil para a Inglaterra através do programa Geração Bilingue. (Foto: Barbosa Neto/JD Festival)

Feira Tech 2023

Nos dias 8 e 12 de dezembro de 2023, aconteceu a segunda edição da Feira Tech, maratona de desenvolvimento de games com 12 escolas da Rede Municipal, realizada pelo Juventude Digital em parceria com a Secretaria Municipal de Educação (SME).

Os alunos participantes da Feira Tech receberam capacitação do projeto JD 9º ano no contraturno escolar com aulas de lógica de programação e pensamento computacional.

O evento aconteceu na Academia do Professor estimulando habilidades de criação com ferramentas digitais e criatividade entre os alunos.

Durante os dois dias, grupos de até cinco alunos participaram de imersões e receberam mentoria para criar games com foco em sustentabilidade. Foram disponibilizadas várias estações de jogos de diferentes gerações para que os estudantes pudessem interagir e reunir referências na criação do seu próprio jogo.

A dinâmica colaborou para fazer os alunos refletirem sobre como usar a tecnologia para impactar positivamente seus territórios. Ao final, as equipes apresentaram seus jogos no JD Festival, foram avaliadas por uma banca de especialistas e 25 alunos responsáveis pelos melhores projetos foram premiados com um intercâmbio para a Inglaterra como parte do programa Geração Bilingue.



CENTRO DE RECONDICIONAMENTO TECNOLÓGICO

Primeiras Associações beneficiadas pelo CRT

Em setembro de 2023, ocorreu a primeira doação de equipamentos recondicionados durante os cursos de Manutenção de Computadores do Juventude Digital. Foram doados 15 computadores para associações e rede de catadores que realizam a coleta seletiva na cidade.

A iniciativa representa um marco significativo na missão do Centro de Recondicionamento Tecnológico (CRT), que tem o objetivo de destinar corretamente o resíduo eletrônico e promover a inclusão tecnológica. As 15 associações de catadores beneficiadas foram:

- Aran;
- Ascajan;
- Acores;
- Brisamar;
- Maravilha;
- Moura Brasil;
- Raio de Sol;
- Reciclando;
- Rosa Virgínia;
- Socrelp;
- Viva a Vida;
- Ascabomja;
- Asca-Rosa;
- Mulheres em Cena;
- Rede Estadual de Catadores.

Posteriormente, durante as atividades do projeto JD na Prática, os bolsistas desenvolveram um projeto de letramento digital em duas dessas associações, promovendo a inclusão dos trabalhadores do local e otimizando sua rotina de trabalho por meio da digitalização de processos e arquivos utilizados no dia a dia da associação.

Inicialmente, os jovens visitaram as associações para sondar sobre as principais dificuldades das pessoas que trabalham no espaço em relação ao uso das máquinas. Na sequência, foram organizadas oficinas para orientar os catadores sobre o uso dos computadores, orientando sobre temas como: componentes dos computadores, detecção de problemas e soluções nos dispositivos e uso de ferramentas básicas de administração. A iniciativa deve ser ampliada para as demais associações com os próximos bolsistas do Juventude Digital.

Novo CRT do Bom Jardim

Em novembro de 2023, Fortaleza ganhou o segundo Centro de Recondicionamento Tecnológico (CRT), localizado no Bom Jardim. O espaço também recebe doações de resíduos eletrônicos e capacitações gratuitas do Juventude Digital (JD) com aulas do curso de Manutenção e Montagem de Computadores.

Por meio do programa Mais Fortaleza, a gestão busca contemplar cada vez mais pessoas e territórios da cidade com esse equipamento, promovendo o descarte correto de resíduos eletrônicos e impulsionando a economia circular e a sustentabilidade na Capital.



Associações de catadores beneficiadas participam de cerimônia de entrega dos computadores recondicionados nos cursos do CRT. (Foto: Daniel Calvet/PMF)

Resultados do Centro de Recondicionamento Tecnológico

Desde o início das operações, em novembro de 2022, o CRT já recebeu, por doações e entrega voluntária, 5 toneladas de resíduos eletrônicos e cerca de 3 toneladas foram repassadas à associações de catadores para o descarte correto, gerando R\$ 27,5 mil de renda.

Os resíduos que ainda possuem possibilidade de recondicionamento, como computadores, notebooks e celulares, são utilizados no CRT Praia de Iracema por alunos do Juventude Digital nos cursos de Manutenção de Computadores. Em um ano de operação, foram realizadas 21 turmas do curso com 221 alunos capacitados.



Bolsistas do Juventude Digital em oficina de letramento digital com catadores no Bom Jardim. (Foto: Tainá Cavalcante/PMF)



Computadores recondicionados foram destinados a 15 associações de catadores de Fortaleza. (Foto: Daniel Calvet/PMF)



Lhara Raysa, 20 anos

Aluna do curso de Manutenção e Montagem de computadores e monitora JD

*“Saber que estou ajudando outras pessoas com meu trabalho é muito gratificante. **Quando vi computadores que ajudei a recuperar sendo entregues para as associações de catadores, me senti muito feliz** porque é uma ação que tem impacto positivo na rotina desses trabalhadores e na cidade”.*

JD
Juventude
Digital_



Oficinas com bolsistas do JD ajudaram trabalhadores a identificar e solucionar problemas nas máquinas e a utilizar ferramentas básicas de informática. (Foto: Tainá Calvalcante/PMF)



EVENTOS

JUVENTUDE DIGITAL FESTIVAL

O **Juventude Digital Festival** é o maior evento do programa realizado anualmente. A programação, voltada para formação e inserção dos jovens no mercado da tecnologia, inclui **feira de empregabilidade, oficinas, palestras, rodas de conversa, campeonatos de jogos, espaços interativos e apresentações musicais**. Foram realizadas duas edições do festival, em agosto de 2022 e dezembro de 2023, no Centro de Eventos do Ceará, reunindo cerca de 38 mil pessoas no total.

Por meio do Juventude Digital Festival, o programa busca apresentar as possibilidades de qualificação em tecnologia oferecidas para a juventude da Capital. No planejamento desse grande evento, a equipe do Juventude Digital leva em conta as demandas trazidos por alunos em relação a temáticas e nomes de facilitadores relevantes no cenário local e nacional

As **atividades formativas** permitem que os participantes aprofundem conhecimentos na tecnologia e aperfeiçoem práticas em suas áreas de interesse. Enquanto isso, a feira de empregabilidade aproxima os jovens de empresas reconhecidas no **mercado da tecnologia**, permitindo que os alunos do Juventude Digital conheçam o funcionamento de processos seletivos, se atualizem sobre oportunidades de vagas de emprego e entendam pré-requisitos necessários para chegar à contratação. Nesse espaço, os alunos ainda têm a oportunidade de entregar seus currículos, expandindo sua networking.

Além disso, o evento conta com expositores de secretarias parceiras, como a Secretaria da Juventude (Sejuv) e a Secretaria Municipal de Educação (SME), visibilizando também outros serviços da Prefeitura voltados para o público-alvo da iniciativa. O Festival foi promovido em parceria com o Sistema Jangadeiro de Comunicação.



“O JD Festival foi a principal ferramenta para minha oportunidade profissional. Ter o bate-papo com as empresas e entender quais os pré-requisitos que elas procuravam me guiou muito na procura de cursos para aperfeiçoamento. Sou muito grata ao Juventude Digital. No mundo da tecnologia, é muito difícil encontrar pessoas que te mostrem uma trilha de desenvolvimento baseada nas necessidades reais das empresas, e saber que a Prefeitura tem investido nisso por meio do JD é muito incentivador”.



Emanuela Luz, 20 anos
Aluna JD contratada como estagiária no setor de desenvolvimento



*Palcos e ativações no Juventude Digital Festival.
(Foto: Barbosa Neto/JD Festival)*



Alunos da Rede Municipal de Educação participam da primeira edição do Juventude Digital Festival. (Foto: Prefeitura de Fortaleza)



José Leonel, 24 anos
Aluno JD contratado como
especialista em Suporte
Técnico Remoto

“Foi no JD Festival que pude ter contato com algumas empresas, e uma delas falou comigo após o evento sobre a oportunidade de me tornar estagiário. O Juventude Digital foi uma excelente ponte, pois a partir deste primeiro contato consegui a vaga e passei vários meses em uma empresa maravilhosa que me ensinou bastante. Hoje, estou contratado em outra grande empresa”.

JD
Juventude
Digital _



Letícia Freitas, 26 anos
Aluna JD contratada como
estagiária de UX Design

“Eu gosto de dizer que o Juventude Digital me abriu portas. Através do evento JD Conecta, consegui me conectar com algumas empresas, participei de processos seletivos e consegui uma vaga na minha área de UX Design. Além disso, o time do programa nos apoia, nos dá confiança e, hoje, eu me sinto bem mais preparada para aplicar para vagas. Isso eu devo ao trabalho desse time maravilhoso”.



EVENTOS DE EMPREGABILIDADE

JD Conecta

Com o objetivo de conectar os alunos do Juventude Digital com o mercado da tecnologia, o JD Conecta é um evento que reúne, a convite do JD, representantes de empresas parceiras para conversar com os alunos do programa sobre vagas de emprego, processos seletivos, pré-requisitos para contratações e muito mais.

No total, mais de 140 pessoas participaram do JD Conecta. Por meio do contato direto dos jovens com recrutadores, o evento encaminha os alunos para processos seletivos, facilitando a introdução dos jovens no mercado da tecnologia.

Rodas de Conversa

Os bate-papos com profissionais são uma oportunidade para os alunos do programa Juventude Digital aprenderem diretamente com aqueles que estão ativamente envolvidos na área da tecnologia. Esses encontros - presenciais ou virtuais - acontecem no formato de rodas de conversa, bate-papos ou palestras, abordando uma variedade de temas, permitindo aos alunos explorar diferentes aspectos da indústria.

Criando um ambiente descontraído e convidativo, esses eventos proporcionam aos estudantes a chance de tirar dúvidas e chegar a insights valiosos sobre planos de carreira e futuro profissional.

Ao trazer profissionais para compartilhar suas experiências, os alunos podem ganhar uma compreensão mais profunda do que é necessário para ter sucesso em suas respectivas áreas.

Visitas Técnicas

Realizadas desde 2022, as **Visitas Técnicas** buscam apresentar a rotina das empresas de tecnologia. Os alunos do Juventude Digital visitam sedes de diferentes empresas, entendendo a estrutura organizacional e a rotina de trabalho de cada setor. Por isso, as visitas são parte essencial do aprendizado prático, proporcionando aos alunos do JD uma visão interna do funcionamento do mercado.

Até hoje, quase 150 alunos participaram de visitas técnicas. A iniciativa é uma oportunidade de conhecer o dia a dia dos profissionais de diversas áreas da tecnologia, incentivando os alunos a continuarem se dedicando em suas carreiras.

Em 2022, as **Visitas Técnicas** aconteceram em parcerias com as empresas:

- **Arcotech;**
- **Advance;**
- **Oowlish;**
- **Innovaro;**
- **PmenosLab**

Já em 2023, o JD contou com a parceria das empresas:

- **Mobit;**
- **Normalabs;**
- **Controladoria Geral do Município;**
- **Agenda EDU;**
- **Brisanet;**
- **Meireles e Freitas;**
- **G4 Flex**



Alunos JD participam de visita técnica à empresa G4 Flex em Fortaleza-CE.
(Foto: Acervo JD)

EVENTOS DE ENGAJAMENTO

JDelas

Desde março de 2023, o **JDelas**, evento ocorre no próprio espaço do JD que se localiza na CCD e já alcançou quase 30 mulheres, proporciona um espaço para discussões significativas sobre as mulheres no mercado da tecnologia.

Realizado no mês das mulheres e no mês das mães (março e maio, respectivamente), este evento apresenta uma série de palestras, exibições de filmes e discussões centradas na temática feminina. Além de aumentar a conscientização sobre questões importantes, JDelas também promove a inclusão e a igualdade, criando um ambiente de **protagonismo feminino**.

Diversidade e Inclusão

Buscando sempre trazer temáticas relevantes e que promovam a diversidade e o acesso democrático aos seus espaços, o Juventude Digital dedica edições especiais de seus eventos para abordar **Diversidade e Inclusão** com seus alunos.

Nesses eventos focados em pessoas LGBTQIA+, pessoas negras e pessoas com deficiência (PCDs), o programa procura criar um ambiente de suporte e apoio para esse grupos minorizados, principalmente em relação à sua inserção no mercado de trabalho na tecnologia.

Iracema Geek

Tendo início em 2023, o **Iracema Geek** oferece atividades diversas, desde rodas de conversa com profissionais da tecnologia até exibição de filmes e animes, além de campeonatos de games.

O evento acontece na própria Casa da Cultura Digital e, além de proporcionar momentos de lazer e descontração, funciona como uma oportunidade de engajamento para atrair novos públicos que ainda não conhecem os serviços do Juventude Digital. Em 2023, quase 60 pessoas participaram do Iracema Geek.



Alunas JD participam de edição do JDelas na Casa da Cultura Digital da Praia de Itacema. (Foto: Acervo JD)



Alunos JD participam de edição especial do JD Pro com a temática "LGBTQIAPN+ no Mundo do trabalho: um debate sobre representação". (Foto: Acervo JD)

Férias na CCD

Começando em 2023, o **Férias na CCD** contou com duas edições e aproveita o período das férias escolares para promover atividades de engajamento na Casa da Cultura Digital (CCD).

Os eventos acontecem na própria CCD ao longo de uma semana, com uma variedade de atividades, incluindo jogos, filmes e rodas de conversas. Além disso, a parceria com associações amplia ainda mais o alcance do evento, permitindo a inclusão de uma gama diversificada de atividades e experiências.

Tendo alcançado até 2023 mais de 250 pessoas, o evento proporciona entretenimento e diversão, além de promover a interação social e o compartilhamento de ideias em um ambiente que é aconchegante, vibrante e propício para a aprendizagem e o crescimento pessoal.



Momento de descontração em mais uma edição do Férias na CCD.
(Foto: Acervo JD)



Universo Digital

Realizado na Casa da Cultura Digital mensalmente, desde abril de 2023, o **Universo Digital** combina astronomia e tecnologia. A primeira parte da ação é dedicada a palestras, onde os participantes têm a oportunidade de aprender sobre novas ferramentas e softwares para observação astronômica com especialistas na área.

Em seguida, os participantes têm a oportunidade de fazer a observação dos astros com telescópio. O evento é uma estratégia de atrair novos públicos para conhecer os serviços do Juventude Digital e as oportunidades disponíveis no programa. Vale ressaltar que o Universo Digital já alcançou mais de 550 pessoas.



Alunos JD participam de edição do Universo Digital.
(Foto: Daniel Calvet/PMF)



Edição especial do Universo Digital ofereceu óculos para observação do eclipse solar.
(Foto: Tainá Cavalcante/PMF)



OS PRÓXIMOS PASSOS DO JUVENTUDE DIGITAL

Em dois anos, o Juventude Digital alcançou resultados robustos, com relevante interesse da população jovem da cidade e demonstrando solidez, constância e segurança para continuar ampliando sua atuação. Para chegar à meta de capacitar 40 mil jovens até 2024, o programa planeja estratégias de expansão de sua capilaridade física com a inauguração de novos JD_Labs e de novos Centros de Recondicionamento Tecnológicos (CRTs) na cidade.

Também está entre as metas do programa agregar mais parcerias com empresas, universidades e startups com o objetivo de reforçar a proximidade com o mercado de trabalho e com o espaço acadêmico, explorando novas possibilidades de colaboração que impulsionem o alcance de públicos diversos.

Além disso, projetos que já estão consolidados devem continuar sendo executados e aperfeiçoados. No JD 9º ano, do Eixo Ensino Fundamental, a proposta é seguir capacitando o público contemplado no ensino regular e na Educação de Jovens e Adultos (EJA).

No Eixo Games, o programa promoverá mais uma edição do projeto Feira Tech com alunos da Rede Municipal de Educação. No Eixo Mercado, há expectativa de mais turmas do JD Trilhas, novas turmas das Escolas Criativas, além de oficinas e hackathons. Além disso, o programa espera promover uma nova edição do projeto Jovens Talentos, encaminhando mais alunos para estágios na Prefeitura, e mais uma edição do JD na Prática, com seleção de novos bolsistas para desenvolver projetos na Prefeitura de Fortaleza.

Não faltam possibilidades e planos para potencializar o alcance do Juventude Digital em Fortaleza. No que depender da gestão, o programa seguirá impactando significativamente a economia local, promovendo oportunidades, emprego, renda e gerando mudanças reais na vida dos jovens fortalezenses.



Alunos JD na Casa da Cultura Digital da Praia de Iracema.
(Foto: Sandy Albuquerque/JD)



Alunos JD participam de Feira de Empregabilidade no Juventude Digital Festival.
(Foto: Barbosa Neto/ JD Festival)



Alunos JD participam de cerimônia de certificação ao final dos cursos.
(Foto: Alex Costa/PMF)



O aluno Deividson Araújo (22) compartilha como foi sua experiência nos cursos JD Trilhas. (Foto: Alex Costa/PMF)

ANEXO I - Tabela Alunos Capacitados (2021-2023)

O Anexo I apresenta os resultados alcançados (número de alunos capacitados) em todas as ações empreendidas dentro dos três eixos do programa. Números coletados em janeiro de 2024.

Eixo	Ano	Alunos Capacitados	Projeto	Subtotal Capacitados	Estratégia	Quantidade de Ações	Ações	Participantes
JD Ensino Fundamental	2021	1999	JD 9º Ano	1999	JD 9º Ano	1	JD 9º Ano	1999
	2022	7658	JD 9º Ano	7658	JD 9º Ano	1	JD 9º Ano	7658
	2023	11.098	JD 9º Ano	11.052	JD 9º Ano	2	Formação para Monitores JD 9º Ano	7173
							JD EJA (9º Ano)	3.779
							Momento Prolíder - EMEIF Jonathan Rocha Alcoforado	11
	2023	11.098	JD 9º Ano	46	Capacitação Prolíder: JD 9º Ano	3	Momento Prolíder - EMEIF Raimundo Soares de Sousa	20
Momento Prolíder - Reunião com Monitores EJA							15	
Total de Alunos Capacitados no Eixo JD Ensino Fundamental (2021/2023):								20.755

Eixo	Ano	Alunos Capacitados	Projeto	Subtotal Capacitados	Estratégia	Quantidade de Ações	Ações	Participantes						
JD Games	2021	376	Parcerias	376	Sebrae Developers	1	Sebrae Developers	376						
							162	Ações de Educação	4	Cursos de Jogos (JD Games)	114			
										Oficinas de Jogos (JD Games)	48			
	2022	67	Parcerias	42	Hero Games Brasil - 7ª Edição	1	Hero Warm Up: Faça seu jogo!	42						
							341	Ações de Educação	6	Game Jam Plus	25			
										Feira TECH 2022	135			
	2023	537	Ações para o Mercado de Jogos Digitais	14	Workshop de Games	2	Workshop de Games I	06						
							387	Cursos JD Trilhas	11	Workshop de Games II	08			
										32	Oficinas JD	4	Cursos de Jogos (JD Games)	387
													Oficinas de Jogos (JD Games)	32
104	Feira TECH	1	Feira TECH 2023	104										
Total de Alunos Capacitados no Eixo JD Games (2021/2023):								1.483						

ANEXO I - Tabela Alunos Capacitados (2021-2023)

O Anexo I apresenta os resultados alcançados (número de alunos capacitados) em todas as ações empreendidas dentro dos três eixos do programa. Números coletados em janeiro de 2024.

Eixo	Ano	Alunos Capacitados	Projeto	Subtotal Capacitados	Estratégia	Quantidade de Ações	Ações	Participantes
JD Mercado	2021	580	Ações de Educação	245	Cursos JD Trilhas	9	Cursos JD Trilhas: Programação	216
						1	Cursos JD Trilhas: Marketing	29
						3	Oficinas JD: Marketing	34
	2022	3.094	Ações de Educação	301	Escolas Criativas 2021	1	Escola Jovens Programadores	141
						1	Escola Jovens Designers	160
						28	Cursos JD Trilhas: Programação	963
						8	Cursos JD Trilhas: Design	281
	2022	363	Empregabilidade	1668	Cursos JD Trilhas	6	Cursos JD Trilhas: Dados	202
						7	Cursos JD Trilhas: Marketing	188
						3	Cursos JD Trilhas: Hardware	24
						1	Cursos JD Trilhas: Empreendedorismo	10
						7	Oficinas JD: Programação	153
						3	Oficinas JD: Design	51
						1	Parceria: JD + Fundação Estudar	664
						1	Parceria: JD + Dio	52
						1	Escola Jovens Programadores	275
2022	125	Empregabilidade	506	Escolas Criativas 2022	1	Escola Jovens Designers	231	
					5	JD Pro	78	
					2	JD Rotas	140	
					1	Orientação Profissional	10	
					1	Hackathon Oowlish	10	
2022	363	Empregabilidade	238	Capacitação para Empregabilidade	1	JD na Escuta	20	
					1	JD no Controle	50	
2022	363	Empregabilidade	125	Edital de Bolsas	1	Jovens Talentos	55	

ANEXO I - Tabela Alunos Capacitados (2021-2023)

O Anexo I apresenta os resultados alcançados (número de alunos capacitados) em todas as ações empreendidas dentro dos três eixos do programa. Números coletados em janeiro de 2024.

Eixo	Ano	Alunos Capacitados	Projeto	Subtotal Capacitados	Estratégia	Quantidade de Ações	Ações	Participantes
JD Mercado	2023	3.988	Ações de Educação	527	Cursos JD Trilhas	30	Cursos JD Trilhas: Programação	1014
						26	Cursos JD Trilhas: Design	942
						16	Cursos JD Trilhas: Dados	541
						8	Cursos JD Trilhas: Marketing	253
						22	Cursos JD Trilhas: Hardware	237
						2	Cursos JD Trilhas: Inteligência Artificial	66
						9	Oficinas JD: Programação	117
						6	Oficinas JD: Marketing	93
						12	Oficinas JD: Design	155
						3	Oficinas JD: Dados	25
		1	Oficinas JD: Hardware	13				
		4	Oficinas JD: Inteligência Artificial	124				
		1	Parceria: JD + Fundação Estudar	134				
		1	Parceria: JD + Dio	182				
		1	Parceria: JD + UECE/iRede	36				
		2	Parceria: JD + Lanlink/Dragões Alados	56				
		7	JD Pro	97				
4	JD Rotas	112						
3	Hackathon	101						
3	Formação de Liderança	76						
3	Mentoria	28						
2	Orientação Profissional	25						
2	JD na Prática - 1ª Edição	10						
2	JD na Prática - 2ª Edição	50						
				408	Parcerias Educacionais 2023			
				439	Capacitação para Empregabilidade			
				60	Edital de Bolsas			
Total de Alunos Capacitados no Eixo JD Mercado (2021/2023):								8.524

